

**MOZAIKI**

						4		3	1	0	
0		0	0	2							0
0	2			3		7	6	6	6		
		4	4			5					3
	6	6		9	7	6			7		
4			7	7				4	4	6	
		6			7		6	5		4	
6			5					5			
	3			6	5	8	9				
4			D					7			2
	0	3		4	4		3	3		5	
		3		2			2	4		4	
	1	5			5		6			6	
1	5			7	5			8	9		
3	5	7		8			7		8	9	
	5					6		6			
		3	4		8	6	4		8	C	
		3	5	8	9	B		6	8	8	5
4	5		9		8			6			
		6	7	9	8	6		6			
				8				3	4		
3	A	4	5			2					1

		4			1		1	3		4		3		
	3	5	5			5			7					6
1					6		6		8	7		4		
2	6	7			9			7				4		2
			8					4	8					
5					3		3				9			
5		3						C	7			9	7	
4	4			6	7	7								
		7						4		7	7			6
	8	8	5		2	4							5	
		6	4							8	5			
		D	4		4	3	4	4	6		7			
6	5	6												5
	6				6	8	7							B
6	7	5			5	7						8		
					6	7			7			7		3
			7			4	3		3					
	7	8	6	6			5	6	4					
2		7	A	4			5	6				7		3
2			5	4	4			9				7		3
	3		4						8			6		2
		2	3			3	5	6						

Jeśli oznaczone pole jest zamalowane, wpisz "1". W przeciwnym przypadku postaw "0".

A B C D

A B C D

**UKOŚNE DZIAŁANIA**

	7			6		D
1					4	
				2	3	
6		5	C			
	1-					5-
3		B	1			
	3-	A	8+	7	1	
		P				N
			3		1	

D			7		5		
				10+	A	8+	
	N					2	
		3	7	11+	B	7+	
						4	2
				4-			
		2					
4			4-		1-		
				1-		2	
							N
C			4		7		3

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

A B C D

A B C D

# PIRAMIDY

		B		
A		D	C	

				C
A			D	

C		A		B
	D			

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

A	B	C	D

A	B	C	D

A	B	C	D

# WĄŻ SAPERA

					2		
	C				2		
		4					4
		1		2			
		1		2		6	
	6	B					D
					1		
					2		
4		A					1
		2				2	0
		2					

	D	3					
	6				C	6	
				3			
		2					3
	1						1
	3						
A	5	3	3		B	4	

Jeśli oznaczone pole jest zamalowane, wpisz "1". W przeciwnym przypadku postaw "0".

A	B	C	D

A	B	C	D