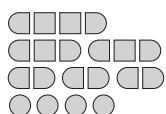
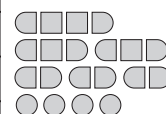


SAPER NA MORZU



1		1	A		0			0		
			1	1	1		4			1 1
1	1			0	1		B			2
				1		4				
0		0	0				1	0	0	1
		0	0		2	2				0
1		3		2	1					0
					1	0				0
	3		4	3	3	3	C	2		
0			2	1				1		0
	2	D			2	3				0
0			1					0		

1	A	2	1			0				2
1	1	3				0		1		1 3
1						0	0	1		C
						2	2	3		2 1
1		0	0	1			B	3		2 0
	0		0	1	2					0
							0	1		0
0		0						0		
		2	2		3					2
1	1				3			1	0	2 2
	0							0	0	



Jeśli na oznaczonym polu jest statek, wpisz "1". W przeciwnym przypadku postaw "0".

A	B	C	D

A	B	C	D

FILOMINO

		7				3		7	
7		2	1		2		3		
5			4	8	D	4			
	A				7				3
1		9	4		8			1	3
						3		6	
9		6		9		8	4	C	
	6		B					5	
4			4			6			5
	6		3		6		6		

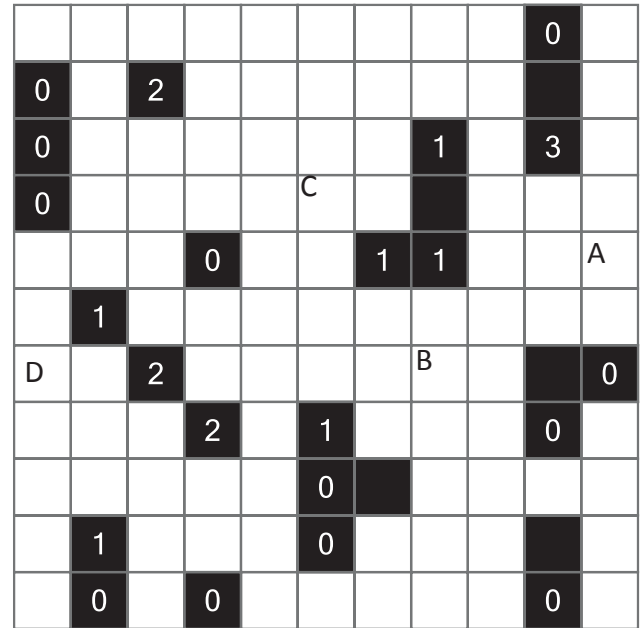
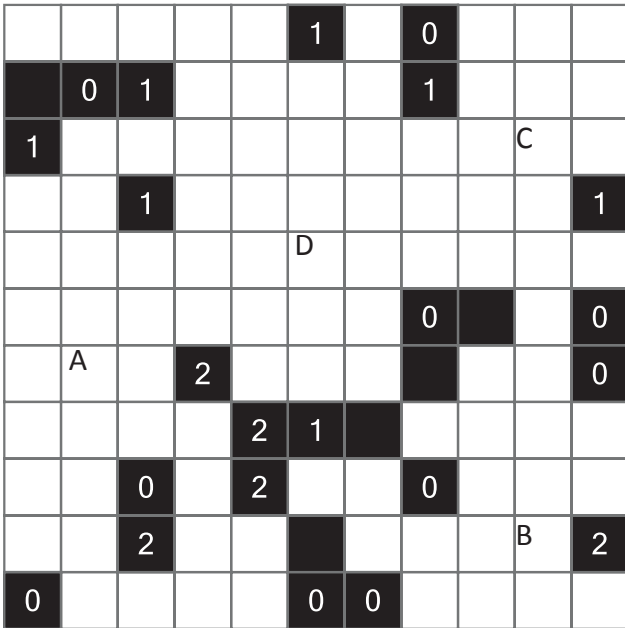
6				8		3			
		4					3	6	
	D	6	8		3	3	9	C	
6	3					9		9	
3			9		4		9		3
4				7	B	7		7	7
	3	3			5			7	7
			A	3			2		7
	2	2	7	6	6				
		4				6	3		3

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

A	B	C	D

A	B	C	D

LAMPKI

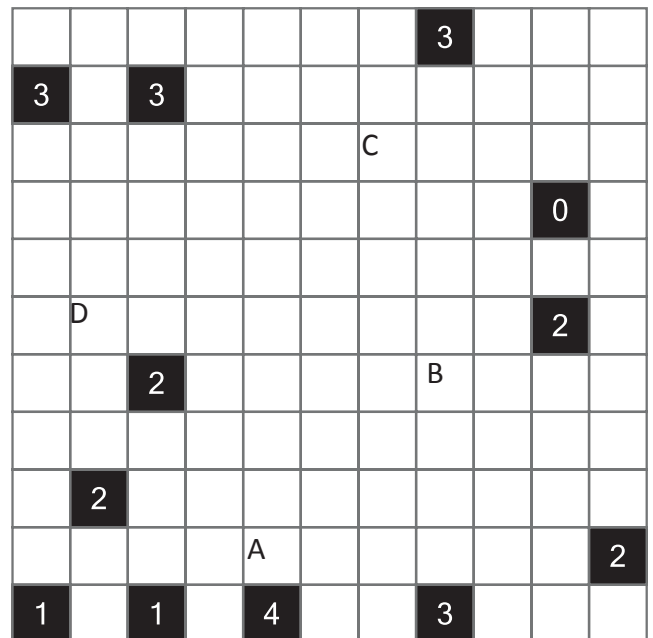
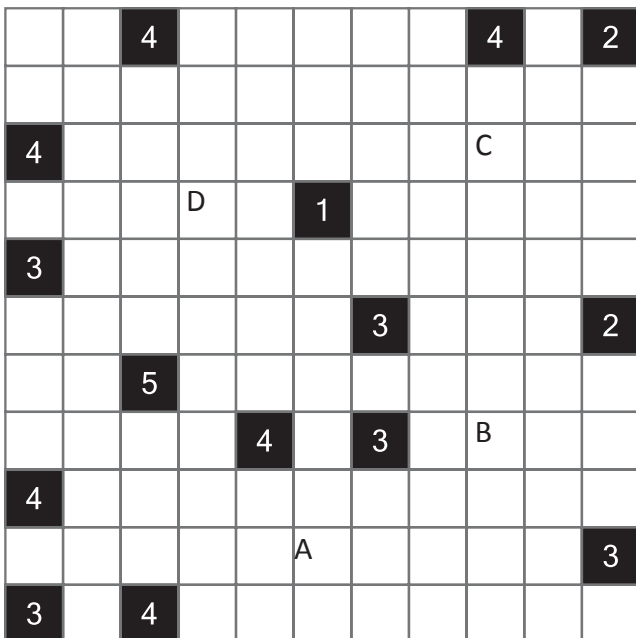


Jeśli oznaczone pole jest zamalowane, wpisz "1". W przeciwnym przypadku postaw "0".

A	B	C	D

A	B	C	D

LATARNIE



Jeśli oznaczone pole jest zamalowane, wpisz "1". W przeciwnym przypadku postaw "0".

A	B	C	D

A	B	C	D