

IMIĘ I NAZWISKO UCZESTNIKA

## DZIAŁANIA

11+			9+		4+
A					D
40×		12+			
	B	5×		72×	11+
4÷	1-				
				C	
	6÷		8+	3-	
30×				5+	

15×	5×	3÷	2-	4÷	
B				2÷	
24×	2÷	3÷	11+	5÷	
					36×
			A		
12+		1-	4÷		C
			10+		D

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

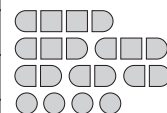
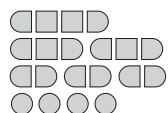
A	B	C	D

A	B	C	D

## SAPER NA MORZU

	0				1	0				0	
2				B	1			1	1		0
		2					1				0
2		0	1			2		2			
	D				1	1	3				0
2	3				0	0	2				0
				1							
2	C	3			0	0			0		0
			0	1		1	0	0	1	1	1
		2			2				1		
A			2				0	0		1	
1				2		2					0

2	D		1		1	1					
		1				2			C	2	1
		1	2		3		1				
		0			1	2	1	1		0	0
					0			1		1	0
0						0	2		2		
0		0			0	0					0
		0	0						2		
		1					B	4			0
2			1						1		
		3	1			2	3		2	1	0
		2	A	1	0		0				



Jeśli na oznaczonym polu jest statek, wpisz "1". W przeciwnym przypadku postaw "0".

A	B	C	D

A	B	C	D

# WĘŻE SAPERA

							2
	5		C		7		
	A		1 2				
			2 2	B	2 4	D	
	6		1 2				
		1 1				6	
						1 2	1
	3			2		1	

0	2				3	A	
	5					6	
			D				
			1 2		1 1 1	B	
		1 2			4 4		
	5						3
					5		
			C				
	1 3						0

Jeśli oznaczone pole jest zamalowane, wpisz "1". W przeciwnym przypadku postaw "0".

A	B	C	D

A	B	C	D

# WIEŻE

7			5		C	
	6	4		6		6
	5		A	7		7
	7	6	8	7		4
		4	6			
8	B			8		8
D			8		6	5

2					8	5
5		7	9	A	4	
	11		11			8
7					10	9
	6		7		B	
D	11	7				
4	C			7	4	3

Jeśli oznaczone pole jest zamalowane, wpisz "1". W przeciwnym przypadku postaw "0".

A	B	C	D

A	B	C	D

IMIĘ I NAZWISKO UCZESTNIKA

## TRATWY

2	A						4		
				8					
	1					1			
D					8		1		3
								B	
4			3			6			
			C		1				3
	3		4			4			

	8		A					1		
					6					
									6	
	2		4							
	B	3					6			2
2							C		1	
						4				2
	1		D					2		

Jeśli oznaczone pole jest zamalowane, wpisz "1". W przeciwnym przypadku postaw "0".

A	B	C	D

A	B	C	D

## WIELOKROPKA

•	•	•	•	•	•	•
C	•	•	•	•	•	•
•	1	•	2	•	B	•
•	•	•	•	•	0	•
•	•	3	•	0	•	•
•	•	•	•	•	•	3
•	•	•	•	1	•	•
•	•	•	•	1	•	2
•	•	0	•	•	•	•
•	•	•	D	•	A	•
•	•	2	•	•	•	•
•	•	•	•	1	•	•
•	•	•	•	2	•	•
•	•	•	•	•	•	3

•	•	•	•	•	•	•
•	•	2	•	3	•	2
•	•	•	•	•	•	•
•	•	1	•	1	•	1
•	•	•	•	•	•	3
•	•	•	•	•	•	2
•	A	•	•	2	•	•
•	•	•	•	•	•	2
•	•	2	•	•	B	•
•	•	•	•	•	•	2
•	•	1	•	•	•	•
•	•	•	•	3	•	2
•	•	•	•	•	•	C
•	D	•	•	•	•	•
•	•	2	•	•	•	•
•	•	•	•	2	•	•
•	•	•	•	•	•	3

Podaj liczbę linii otaczających oznaczone pole.

A	B	C	D

A	B	C	D

# WIEŻE

11				10	13	
11	9					B
			11	10	13	
5	D	10		8		
	6	9	8	A		6
		C			8	
	4		4	5	10	4

			12	6	A	6
	6		10		2	
7	D		8			5
6				C	3	6
12	9			8		
B	7		11			
7	4				2	6

Jeśli oznaczone pole jest zamalowane, wpisz "1". W przeciwnym przypadku postaw "0".

A	B	C	D

A	B	C	D

# LAMPKI

							2	B
1		3				0		
0					1	2		
	0					A		
		C		2			0	0
		2						
		D			0			3
			0			1		
0								

0				C					
				3				2	
			3					0	2
				2			0		
1			D				1		
0						0		2	
					1			A	
0			0						
1					1		B		
						0			

Jeśli na oznaczonym polu jest lampka, wpisz "1". W przeciwnym przypadku postaw "0".

A	B	C	D

A	B	C	D

IMIĘ I NAZWISKO UCZESTNIKA

--

## LATARNIE

1		1		3					D							2
						D										
		2										1		1		0
0						4		B		1						
	A			5			6			4			C			
2					B			4				A				3
				6					2		1		1			0

Jeśli na oznaczonym polu jest latarnia, wpisz "1". W przeciwnym przypadku postaw "0".

A	B	C	D
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

A	B	C	D
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

## PIRAMIDY

		3					
1		B					3
		D		A			
3						C	
3	4		3	1			

		1					
						D	
	B		C				
4				A			
	4				3		

								3
								4
3	A						C	
		B						
							D	
	5		3					

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

A	B	C	D
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

A	B	C	D
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

A	B	C	D
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

# ŁAMIGŁÓWKA ARCHITEKTA

	4	1	3	2	2	3	1	0	5
4				🏠					
1	🏠		🏠	A	🏠				🏠
4	D						🏠		
0	🏠		🏠						🏠
4			🏠	B	🏠		🏠	🏠	
0	🏠								
4				🏠					
0	🏠					🏠			🏠
4				C	🏠		🏠	🏠	

	3	2	3	2	2	2	2	1	4
3		🏠		🏠					🏠
1					🏠				
3		B							A
1		🏠		🏠				🏠	🏠
3	🏠				D	🏠			
1			🏠	🏠			C	🏠	🏠
4		🏠							
0						🏠		🏠	
5		🏠		🏠		🏠		🏠	

Jeśli w polu stoi zbiornik, wstaw "1". W przeciwnym przypadku wstaw "0".

A	B	C	D

A	B	C	D

# KRZYŻÓWKI LICZBOWE

	4	45			4	10		
3					3			
8				25				12
			16					
	23				4			
	14	B			5			
33					C		24	3
16				18				
			8					
	8					10		
			D		6			
	14				6			
17								12
15					13		A	
9					6			

	16	45			8	7		
17					3			
10				24				11
				16				
	10					3		
	14				C	16		
35							28	4
16				26				
				24				
	19					10		
						7		
	8				4			
4								15
15					20		A	
12					9			

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

A	B	C	D

A	B	C	D