

IMIĘ I NAZWISKO UCZESTNIKA

DZIAŁANIA

12×	3÷		60×		
	11+	12+	D		
10×	C	1-	6+		
		8+	4÷		19+
6+	A				
6÷		30×			B

1-		3÷		15×	2÷
9+		1-			
B	24×	3÷	1-		9+
9+	A		6+		C
	4-		D		1-
	8+		8×		

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

A	B	C	D

A	B	C	D

SAPER NA MORZU

			1		0	1				0	
0	2		2			1	2			1	
	3		3		1	2	3		2	D	
	2		3							1	
		1				2				1	
	1		2	A	2			0		1	1
				1		0			1		
	0		1	1	0		0				1
				3	1	1		2		1	
0											B
	0	2		3				2		1	
		1		1	C		0			0	

		2	2	2		1			1			
		2				A			1			0
1	2					1	2		1	0	0	
2				B		1	1			0		
				1	3						0	
2			0					0	0			0
	1	2	1	4								
				3				0		1	1	
2		3		3		1	0		1		1	
	C	3							0	1		
2							0			0	0	
1		1	1	D	1				0			

Jeśli na oznaczonym polu jest statek, wpisz "1". W przeciwnym przypadku postaw "0".

A	B	C	D

A	B	C	D

WĘŻE SAPERA

2			3				2
3		² ₃			7		4
4		7		D			
							A
			¹ ₂				2
	5	3		B			
		C				3	
2			4	4		2	0

1	B			¹ ₂			D
	5					¹ ₃	
					A		
		5					
3			¹ ₁	2	3		¹ ₂
3		C					
				3	4		
2							3

Jeśli oznaczone pole jest zamalowane, wpisz "1". W przeciwnym przypadku postaw "0".

A	B	C	D
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

A	B	C	D
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

WIEŻE

D	5		4			
9	4	9			4	
7		9	4	4		B
10	4				2	7
C		7		3		6
13			8		8	
					5	A

4			9			2
A	4		8	4		
9	8			6		
8					3	3
	C	8	9	6		
	6	9			D	
7	4	B			3	4

Jeśli oznaczone pole jest zamalowane, wpisz "1". W przeciwnym przypadku postaw "0".

A	B	C	D
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

A	B	C	D
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

IMIĘ I NAZWISKO UCZESTNIKA

TRATWY

6			D			2			4
				4			1		
	C							6	
			2						
	6								
					8				
			B	3			9		
2					1				
		3				A			

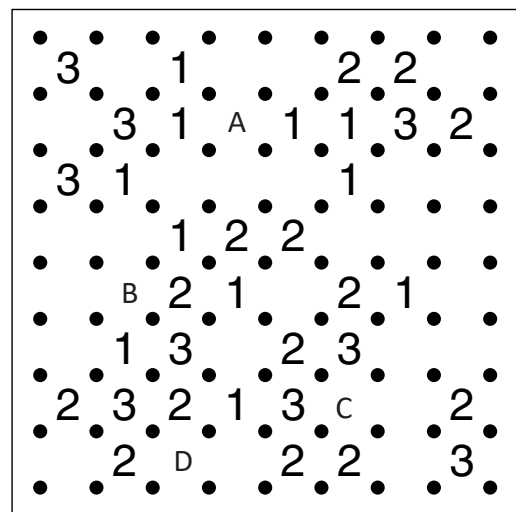
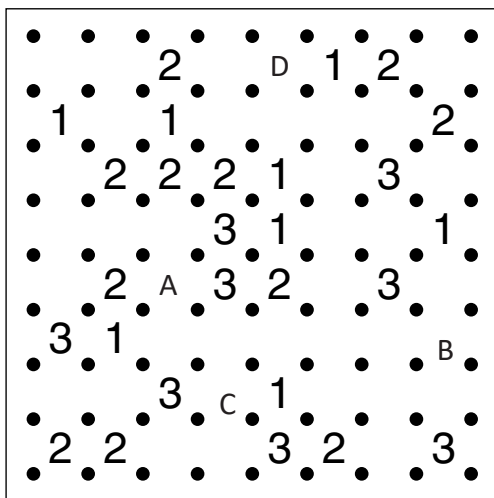
		C							
4			4				1		3
D								B	1
		6					6		
					9				
		6				A			
									8
			1					1	

Jeśli oznaczone pole jest zamalowane, wpisz "1". W przeciwnym przypadku postaw "0".

A	B	C	D

A	B	C	D

WIELOKROPKA



Podaj liczbę linii otaczających oznaczone pole.

A	B	C	D

A	B	C	D

WIEŻE

	5			4	6	4
	8	4				
			7	8	6	
7	C		8	9	A	
5	7	6	D			7
		B		9	7	9
	6			10	8	

			4	9		
A				13	8	
3				C		3
					5	6
	9	7	7	12	7	
5	6	B				D
4			4		4	5

Jeśli oznaczone pole jest zamalowane, wpisz "1". W przeciwnym przypadku postaw "0".

A	B	C	D

A	B	C	D

OD 0 DO 9

	C		6				1		A
	7			B	3			2	5
	1	5	2	D	6			7	
		6	3	4	1		2	8	
23	23	15	19	12	10	19	12	20	27

Wpisz liczby z zaznaczonych pól.

A	B	C	D

ŁAMIGŁÓWKA ARCHYTEKTA

	7	1	6	2	5	1	6	1	5	1	6
4	🏠				🏠	🏠					
0	🏠										🏠
5				🏠			🏠	B			
1					🏠				🏠		🏠
4				🏠		🏠					
0	🏠					🏠					🏠
4		🏠	🏠				🏠	A			
1							C		🏠		D
4		🏠									🏠
2	🏠					🏠	🏠				🏠
4				🏠							
2	🏠					🏠	🏠		🏠		
4		🏠							🏠	🏠	🏠
0	🏠		🏠						🏠		
6				🏠		🏠		🏠		🏠	

	6	1	6	2	5	2	5	2	5	2	5
4					🏠					🏠	A
1		🏠	B	🏠					🏠	🏠	
2	🏠	🏠									
3					🏠						
2	🏠			🏠	🏠		🏠	🏠	C		🏠
4				🏠							D
2				🏠						🏠	🏠
3										🏠	
3	🏠			🏠	🏠						🏠
2				🏠	🏠						
4		🏠						🏠			
1	🏠										
5		🏠					🏠			🏠	
0			🏠		🏠						🏠
5	🏠	🏠					🏠		🏠		🏠

Jeśli w polu stoi zbiornik, wstaw "1". W przeciwnym przypadku wstaw "0".

A	B	C	D

A	B	C	D

KRZYŻÓWKI LICZBOWE

	24	20			29	10
13		D	4		12	
7				14		B
15				7		
7					9	
	10			5		A
		9				
9	24				24	4
32						C
16				12		
		13		11		
	15			9		
3						14
8				19		
4					6	

		13	8	14		
		23				45
	27					
20		B				22
8	11				20	
			6			
22						13
						6
					4	
	19	13			12	
3						7
					13	
						D
12					8	
			12		14	C
11				6		
				5		
	17					
						A

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

A	B	C	D

A	B	C	D