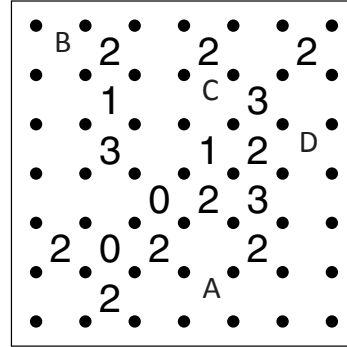
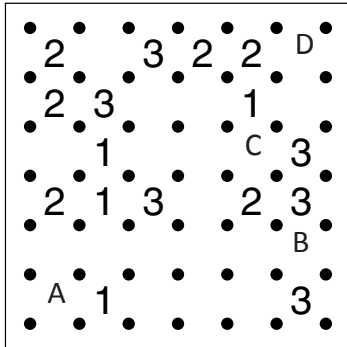
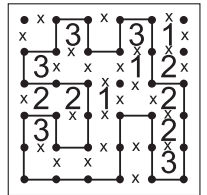


### WIELOKROPKA

Poprowadź pętlę, łącząc kropki. Cyfry w kratkach oznaczają, po ilu bokach danej kratki będzie biegła pętla. Pętla nie może się nigdzie krzyżować ani urywać. Może być tylko jedna pętla.

Przykład



Podaj liczbę linii otaczających oznaczone pola.

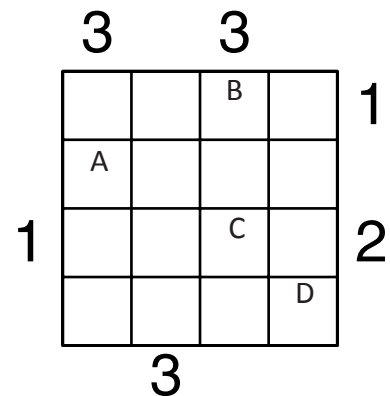
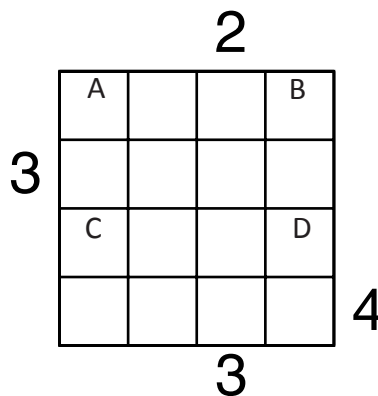
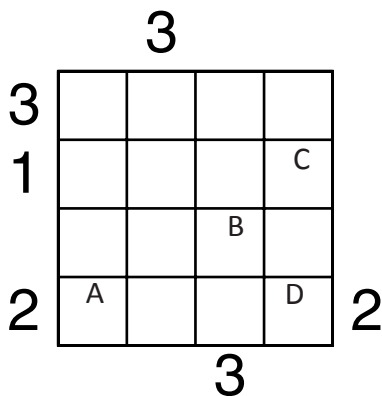
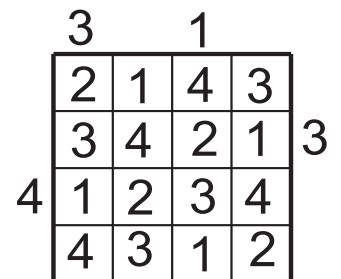
|   |   |   |   |
|---|---|---|---|
| A | B | C | D |
|   |   |   |   |

|   |   |   |   |
|---|---|---|---|
| A | B | C | D |
|   |   |   |   |

### PIRAMIDY

Ustaw piramidy o wysokościach od 1 do 4 lub (w ostatnim zadaniu) od 1 do 5. W każdym rzędzie muszą się znaleźć piramidy różnej wysokości. Cyfra w polu oznacza wysokość piramidy, która na nim stoi. Liczba na zewnątrz diagramu mówi, ile widać piramid z miejsca, gdzie ona stoi. Wyższe piramidy zastępują niższe.

Przykład



Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

|   |   |   |   |
|---|---|---|---|
| A | B | C | D |
|   |   |   |   |

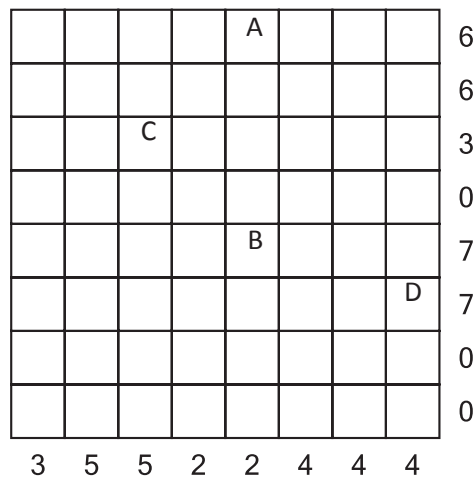
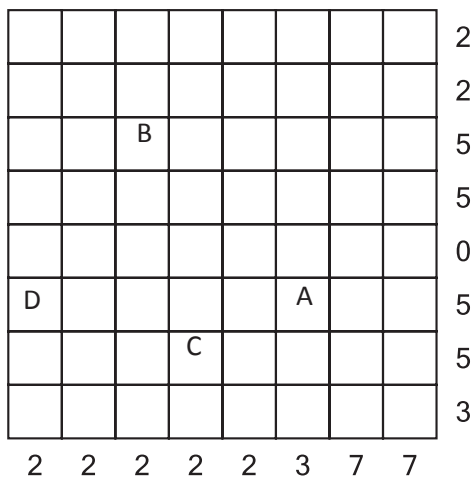
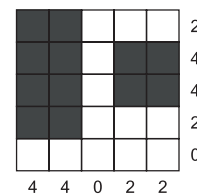
|   |   |   |   |
|---|---|---|---|
| A | B | C | D |
|   |   |   |   |

|   |   |   |   |
|---|---|---|---|
| A | B | C | D |
|   |   |   |   |

# CHMURY

Na planszy należy rozmieścić prostokątne chmury, tak aby nie stykały się nawet rogami. Liczby oznaczają, ile kratek jest łącznie zajętych przez chmury w danym wierszu lub kolumnie. Boki zamalowanego prostokąta muszą mieć co najmniej dwie kratki.

Przykład



A B C D

|  |  |  |  |
|--|--|--|--|
|  |  |  |  |
|--|--|--|--|

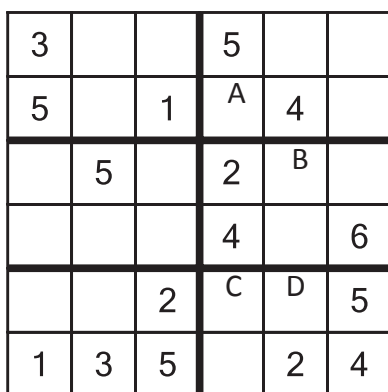
Jeśli w polu jest chmura, wstaw 1.  
W przeciwnym przypadku wstaw 0.

A B C D

|  |  |  |  |
|--|--|--|--|
|  |  |  |  |
|--|--|--|--|

# SUDOKU

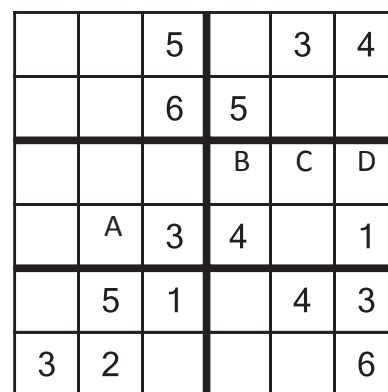
W puste pola wpisz cyfry od 1 do 6, tak aby w każdym wierszu, każdej kolumnie i w każdym pogrubionym prostokącie 3x2 znajdowało się sześć różnych cyfr.



A B C D

|  |  |  |  |
|--|--|--|--|
|  |  |  |  |
|--|--|--|--|

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.



A B C D

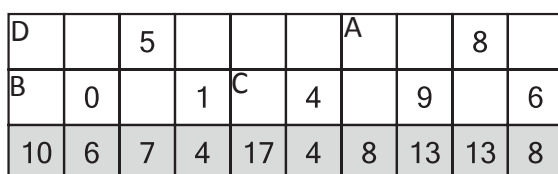
|  |  |  |  |
|--|--|--|--|
|  |  |  |  |
|--|--|--|--|

# OD (0) DO (9)

W puste pola wpisz cyfry od 0 do 9, tak aby każdy wiersz zawierał dziesięć różnych cyfr (w kolumnach cyfry mogą się powtarzać). Pola z takimi samymi cyframi nie mogą stykać się bokiem ani rogiem. Pod diagramem podano sumy liczb w kolumnach.

Przykład

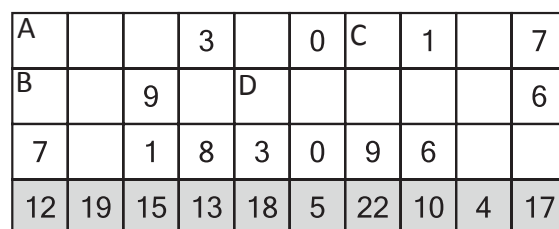
|   |   |   |    |   |   |    |   |    |   |
|---|---|---|----|---|---|----|---|----|---|
| 4 | 0 | 5 | 9  | 6 | 7 | 8  | 1 | 2  | 3 |
| 1 | 6 | 4 | 2  | 3 | 0 | 9  | 7 | 8  | 5 |
| 5 | 6 | 9 | 11 | 9 | 7 | 17 | 8 | 10 | 8 |



A B C D

|  |  |  |  |
|--|--|--|--|
|  |  |  |  |
|--|--|--|--|

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.



A B C D

|  |  |  |  |
|--|--|--|--|
|  |  |  |  |
|--|--|--|--|