

PARKIET

W każdej kłeczce parkietu uzupełnij cyfry 1 i 2 albo 1, 2 i 3 (w zależności od długości kłeczki), tak aby każdy wiersz i każda kolumna zawierały tyle samo cyfr każdego rodzaju. Takie same cyfry nie mogą stać w polach stykających się bokami. Przykład znajduje się obok.

3	1	2	1	3	2
1	2	3	2	1	3
2	3	1	3	2	1
3	1	2	1	3	2
2	3	1	3	2	1
1	2	3	2	1	3

1	2				2
		2	1		C
1		B			
2				2	1
	2	1	2	1	
A	1		1	D	1

	3	1			2
3		A			1
	1		3	B	
C		1	2	3	
1				D	2
	1	3		2	3

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

A	B	C	D

A	B	C	D

SUDOKU 6×6

W puste pola wpisz cyfry od 1 do 6, tak aby w każdym wierszu, każdej kolumnie i w każdym pogrubionym prostokącie 3×2 znajdowało się sześć różnych cyfr.

D	2				
			2		5
		1			
2			4	6	A
	B	3			4
4				C	6

		2	B	3	
			6	5	A
6			2	1	
4		C			
2	5	6		D	
	1				

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

A	B	C	D

A	B	C	D

OD (0) DO (9)

W puste pola wpisz cyfry od 0 do 9, tak aby każdy wiersz zawierał dziesięć różnych cyfr (w kolumnach cyfry mogą się powtarzać). Pola z takimi samymi cyframi nie mogą stykać się bokiem ani rogiem. Pod diagramem podano sumy liczb w kolumnach. Przykład znajduje się obok.

4	0	5	9	6	7	8	1	2	3
1	6	4	2	3	0	9	7	8	5
5	6	9	11	9	7	17	8	10	8

	9	0	2	1	C			D	8
	3		4	A			7		
2					B	6	8	1	3
13	12	17	11	8	16	13	18	7	20

C	6	8			7	4		0	
2	B		4	5		A		1	8
		1	0	9	2		D		5
11	22	12	5	16	15	8	20	4	22

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

A	B	C	D

A	B	C	D

DZIAŁANIA

W pola wpisz cyfry od 1 do 6, tak aby nie powtarzały się w wierszach ani w kolumnach (ale w pogrubionych obszarach mogą się powtarzać). W pola pogrubionego obszaru należy wpisać cyfry, które pozwolą uzyskać podany w tym obszarze wynik, za pomocą podanego w nim działania, np. w obszar oznaczony „2:” można wpisać (w dowolnych pozycjach) 2 i 1, albo 4 i 2, albo 3 i 6. Przykład znajduje się obok.

20×	4	5	5+	90×	6+
1-	3	2	5	1	4
4×	1	4	3	2	5
10×	2	1	4	60×	3
5	3	2	4	1	

120×	6+		15×	2:	16+
D	2:		C		A
	30×			8×	
	9+		7+		
	B				
3×		11+		3-	
24×				3:	

4:	12×		48×	15×	7+
	C				A
	15×				
10×			2:		9+
			B		
	14+		15×	10+	
			D		
11+					7+

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

A	B	C	D

A	B	C	D

PIRAMIDY

Ustaw piramidy o wysokościach od 1 do 4. W każdym rzędzie muszą się znaleźć cztery piramidy różnej wysokości. Cyfra w polu oznacza wysokość piramidy, która na nim stoi. Liczba z boku obrazka mówi, ile widać piramid z miejsca, gdzie ona stoi. Przypomnijmy, że wyższe piramidy zasłaniają niższe. Patrz przykład obok.

1 na górnej krawędzi – widać tylko jedną, najwyższą piramidę,

4 po lewej stronie – widać wszystkie cztery piramidy, czyli ustawione są one „według wzrostu”.

	3		1	
	2	1	4	3
	3	4	2	1
4	1	2	3	4
	4	3	1	2

	1		3	
	D			C
1				
	A	B		
2				
				1
				3

p04559

	2		3	
	D			C
2				
				B
			A	
	1	3		3

p04558

		3		
	D			C
3				B
2			A	
2				
				2
	3	2		2

p04560

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

A	B	C	D

A	B	C	D

A	B	C	D

PARKIET

W każdej kłepce parkietu uzupełnij cyfry 1 i 2 albo 1, 2 i 3 (w zależności od długości kłepki), tak aby każdy wiersz i każda kolumna zawierały tyle samo cyfr każdego rodzaju. Takie same cyfry nie mogą stać w polach stykających się bokami. Przykład znajduje się obok.

3	1	2	1	3	2
1	2	3	2	1	3
2	3	1	3	2	1
3	1	2	1	3	2
2	3	1	3	2	1
1	2	3	2	1	3

1		1	2	^B	2
2			1		
1			2	1	2
^C	1		1	2	^D
2	1	^A			1

3	2	3		2	
^A		2	^B	1	
		1			
3			3	2	^C
	2		1	3	2
	^D			1	3

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

A B C D

A B C D

SUDOKU 6×6

W puste pola wpisz cyfry od 1 do 6, tak aby w każdym wierszu, każdej kolumnie i w każdym pogrubionym prostokącie 3×2 znajdowało się sześć różnych cyfr.

1	^A		2		^C
	3	6			
			4		
4				^D	
	5			3	4
	^B	4		5	2

5			3	6	
^A	4		1		^C
			5		
		2			1
	^B			^D	6
			4	3	5

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

A B C D

A B C D

OD (0) DO (9)

W puste pola wpisz cyfry od 0 do 9, tak aby każdy wiersz zawierał dziesięć różnych cyfr (w kolumnach cyfry mogą się powtarzać). Pola z takimi samymi cyframi nie mogą stykać się bokiem ani rogiem. Pod diagramem podano sumy liczb w kolumnach. Przykład znajduje się obok.

4	0	5	9	6	7	8	1	2	3
1	6	4	2	3	0	9	7	8	5
5	6	9	11	9	7	17	8	10	8

2	9	1		^C		7	^D		
			9		0			^A	7
1	7	8	0	^B	3	2		4	9
9	21	12	13	10	11	13	7	17	22

4	7		^A	0					
1	^B			5	6		0	4	^D
	0		7		2		6	1	5
4			6	3	0	^C	5	7	8
12	17	23	18	17	17	17	17	14	28

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

A B C D

A B C D

DZIAŁANIA

W pola wpisz cyfry od 1 do 6, tak aby nie powtarzały się w wierszach ani w kolumnach (ale w pogrubionych obszarach mogą się powtarzać). W pola pogrubionego obszaru należy wpisać cyfry, które pozwolą uzyskać podany w tym obszarze wynik, za pomocą podanego w nim działania, np. w obszar oznaczony „2:” można wpisać (w dowolnych pozycjach) 2 i 1, albo 4 i 2, albo 3 i 6. Przykład znajduje się obok.

20×	4	5	5+	90×	3	6+	2
1-	3	2	5	1	4		
4×	1	4	3	2	5		
10×	2	1	4	60×	5	3	
	5	3	2	4	1		

6:	30×		16+		B
	3:				2:
12+	5+		5:	144×	
D	5+			A	
	48×	5+		5:	
		30×		3:	

8+	11+	30×		3:	
	D			12×	
C	4-		15×		2:
			B		
60×			6:		A
8+		20×		13+	
6:		5+			

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

A	B	C	D

A	B	C	D

UKOŚNE DZIAŁANIA

W pola wpisz cyfry od 1 do 7, tak aby w każdym wierszu i w każdej kolumnie występowało 7 różnych cyfr. W cztery pola wokół liczby w kółku należy wpisać takie cyfry, że wynikiem działania w kółku na liczbach wpisanych po przekątnej, będzie liczba w kółku, np. dla „1-” liczba na lewo u góry z liczbą na prawo u dołu oraz liczba na prawo u góry z liczbą na lewo u dołu muszą różnić się o 1. *P* oznacza, że wszystkie cyfry z czterech sąsiednich pól są parzyste, a *N* – że nieparzyste. Przykład znajduje się obok.

4	1	3	2
1-	N	1-	
2	3	1	4
6+	5+		
3	4	2	1
5+		5+	
1	2	4	3

				D	
2	P	5+		11+	
	2	1		7	N
4		2	7+		
	C		2	3-	1:
				5	A
	6				2
3		12+	B		4×
1	3				

1	4	6			
	D			N	
				8+	4
7	6			1	
			2-	2:	1-
5			B		
	10+			4	
		A			
				4	C
		3		7	1-
					1

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

A	B	C	D

A	B	C	D

PARKIET

W każdej klepce parkietu uzupełnij cyfry 1 i 2 albo 1, 2 i 3 (w zależności od długości klepki), tak aby każdy wiersz i każda kolumna zawierały tyle samo cyfr każdego rodzaju. Takie same cyfry nie mogą stać w polach stykających się bokami. Przykład znajduje się obok.

3	1	2	1	3	2
1	2	3	2	1	3
2	3	1	3	2	1
3	1	2	1	3	2
2	3	1	3	2	1
1	2	3	2	1	3

2		2	1		
	2	1	2		A
	B		1		1
1		1		1	
2		2	1		
C		1	D		2

1	2		D	2	
C	1	2		1	
	3	1	2		1
1	2			B	
			3	1	2
	A		2		

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

A B C D

--	--	--	--

A B C D

--	--	--	--

DZIAŁANIA

W pola wpisz cyfry od 1 do 6, tak aby nie powtarzały się w wierszach ani w kolumnach (ale w pogrubionych obszarach mogą się powtarzać). W pola pogrubionego obszaru należy wpisać cyfry, które pozwolą uzyskać podany w tym obszarze wynik, za pomocą podanego w nim działania, np. w obszar oznaczony „2:” można wpisać (w dowolnych pozycjach) 2 i 1, albo 4 i 2, albo 3 i 6. Przykład znajduje się obok.

20×	4	5	5+	1	90×	6+	3	2
1-	3	2	5	1	3	2	1	4
4×	1	4	3	2	5	6+	4	5
10×	2	1	4	5	3	60×	5	3
	5	5+	3	2	4	1	5	1

14+		6:		1-	
		D			
		10+	7+	5:	
4:			A	1-	
7+	2-	15×	4+	6×	
C				B	
				12×	8+
5×		6+			

8×		90×		3×	
6×	6+	B		1-	4:
A					
	15+	9+			
			7+	12×	
6:	15×	2:	C	11+	
			1-		D

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

A B C D

--	--	--	--

A B C D

--	--	--	--

UKOŚNE DZIAŁANIA

W pola wpisz cyfry od 1 do 7, tak aby w każdym wierszu i w każdej kolumnie występowało 7 różnych cyfr. W cztery pola wokół liczby w kółku należy wpisać takie cyfry, że wynikiem działania w kółku na liczbach wpisanych po przekątnej, będzie liczba w kółku, np. dla „1-” liczba na lewo u góry z liczbą na prawo u dołu oraz liczba na prawo u góry z liczbą na lewo u dołu muszą różnić się o 1. *P* oznacza, że wszystkie cyfry z czterech sąsiednich pól są parzyste, a *N* – że nieparzyste. Przykład znajduje się obok.

4	1	3	2
1-	N	1-	
2	3	1	4
6+	5+		
3	4	2	1
5+		5+	
1	2	4	3

		D	1	2		
		1		7		
			4	B		
		1-	A		5	6
			12×			
			6		5	N
3		1-	C		4	1
4	1-					6

		5		D		
	N					
1	5				3	6
		7+	2-		B	1-
	1					
	C				2	3
		1-			1-	
	P	4-			N	
	4		3	A	1	
		P	1-	2-		
	2		7			6

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

A	B	C	D

A	B	C	D

SUDOKU 9×9

W puste pola wpisz cyfry od 1 do 9, tak aby w każdym wierszu, każdej kolumnie i w każdym pogrubionym kwadracie 3×3 znajdowało się dziewięć różnych cyfr.

		8	3			6		2
9				7				
			6					
8	9				4			1
A				C				7
						5		4
			D					2
	B			2		7	9	
	1	6			5	3		

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

A	B	C	D

ŁAŃCUCH SUDOKU

W puste pola wpisz cyfry od 1 do 9, tak aby w każdym wierszu, każdej kolumnie i w każdym łańcuchu znajdowało się dziewięć różnych cyfr.

		3	9		4			6
2	6					5		
	4		5	3	2		A	8
	5			4	7		B	8
3		1	8	7		9		
9			4		1			D
				9		8		5
			1		C			
		7						

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

A	B	C	D

PARKIET

W każdej klepce parkietu uzupełnij cyfry 1 i 2 albo 1, 2 i 3 (w zależności od długości klepki), tak aby każdy wiersz i każda kolumna zawierały tyle samo cyfr każdego rodzaju. Takie same cyfry nie mogą stać w polach stykających się bokami. Przykład znajduje się obok.

3	1	2	1	3	2
1	2	3	2	1	3
2	3	1	3	2	1
3	1	2	1	3	2
2	3	1	3	2	1
1	2	3	2	1	3

2		2	1		
	2	1	2		A
	B		1		1
1		1		1	
2		2	1		
C		1	D		2

1	2		D	2	
C	1	2		1	
	3	1	2		1
1	2			B	
			3	1	2
	A		2		

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

A B C D

--	--	--	--

A B C D

--	--	--	--

DZIAŁANIA

W pola wpisz cyfry od 1 do 6, tak aby nie powtarzały się w wierszach ani w kolumnach (ale w pogrubionych obszarach mogą się powtarzać). W pola pogrubionego obszaru należy wpisać cyfry, które pozwolą uzyskać podany w tym obszarze wynik, za pomocą podanego w nim działania, np. w obszar oznaczony „2:” można wpisać (w dowolnych pozycjach) 2 i 1, albo 4 i 2, albo 3 i 6. Przykład znajduje się obok.

20×	4	5	5+	1	90×	6+	3	2
1-	3	2	5	1	4			
4×	1	4	3	2	5			
10×	2	1	4	5	3			
	5	3	2	4	1			

14+		6:		1-	
		D			
		10+	7+	5:	
4:			A	1-	
7+	2-	15×	4+	6×	
C				B	
				12×	8+
5×		6+			

8×		90×		3×	
6×	6+	B		1-	4:
A					
	15+	9+			
			7+	12×	
6:	15×	2:	C	11+	
			1-		D

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

A B C D

--	--	--	--

A B C D

--	--	--	--

UKOŚNE DZIAŁANIA

W pola wpisz cyfry od 1 do 7, tak aby w każdym wierszu i w każdej kolumnie występowało 7 różnych cyfr. W cztery pola wokół liczby w kółku należy wpisać takie cyfry, że wynikiem działania w kółku na liczbach wpisanych po przekątnej, będzie liczba w kółku, np. dla „1-” liczba na lewo u góry z liczbą na prawo u dołu oraz liczba na prawo u góry z liczbą na lewo u dołu muszą różnić się o 1. *P* oznacza, że wszystkie cyfry z czterech sąsiednich pól są parzyste, a *N* – że nieparzyste. Przykład znajduje się obok.

4	1	3	2
1-	N	1-	
2	3	1	4
6+	5+		
3	4	2	1
5+		5+	
1	2	4	3

		D	1	2		
		1		7		
			4	B		
		1-	A		5	6
			12×		6	
		1-	C			5
3				4		N
4	1-					1
						6

		5		D		
	N					
1	5				3	6
		7+	2-		B	1-
	1					
	C				2	3
		1-			1-	
	P	4-			N	
4		3		A		1
	P	1-	2-			
2		7				6

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

A	B	C	D

A	B	C	D

SUDOKU 9×9

W puste pola wpisz cyfry od 1 do 9, tak aby w każdym wierszu, każdej kolumnie i w każdym pogrubionym kwadracie 3×3 znajdowało się dziewięć różnych cyfr.

		8	3			6		2
9				7				
			6					
8	9				4			1
A				C				7
						5		4
			D					2
	B			2		7	9	
	1	6			5	3		

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

A	B	C	D

ŁAŃCUCH SUDOKU

W puste pola wpisz cyfry od 1 do 9, tak aby w każdym wierszu, każdej kolumnie i w każdym łańcuchu znajdowało się dziewięć różnych cyfr.

		3	9		4			6
2	6					5		
	4		5	3	2		A	8
	5			4	7		B	8
3		1	8	7		9		
9			4		1			D
				9		8		5
				1		C		
		7						

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

A	B	C	D