

**ELIMINACJE SZKOLNE  
RACHUNEK LAMBDA – NOTATKI Z WYKŁADU**

- 1) Co to za okazja
- 2) Co to jest rachunek lambda
- 3) Jak działa rachunek lambda
- 4) Identyczność i zamiana liter
- 5) Definiowanie makrooperacji: TAK, NIE, CZYZERO, PARA, ZŁÓŻ

**Ad 1. 70-lecie polskiej informatyki.** 23 XII 1948 roku z inicjatywy Kazimierza Kuratowskiego powołano zespół matematyków i inżynierów, którego zadaniem było zbudowanie w naszym kraju maszyny matematycznej – prekursora dzisiejszych komputerów.

**Ad. 2. Co to jest rachunek lambda?** W 1936 r. nie było jeszcze komputerów. Ale od XVII w. (Leibniz) istniał tzw. problem decyzji (Entscheidungsproblem): czy istnieje algorytmiczna (mechaniczna) procedura rozstrzygająca o prawdziwości twierdzeń logiki I rzędu. Co miałoby składać się na taką procedurę? W tymże roku Alonzo Church i Alan Turing znaleźli niezależnie sposób sformalizowania algorytmu co doprowadziło do rozwiązania problemu decyzji (negatywnego). Jeden posłużył się abstrakcyjnym modelem komputera (tzw. maszyna Turinga), a drugi rachunkiem lambda. Rachunek lambda to najprostszy język programowania. Wszystkie obiekty i operacje definiuje za pomocą jednego symbolu  $\lambda$ .

**Ad. 3. Jak działa rachunek  $\lambda$ .** W matematyce wykonuje się operacje na liczbach, zmiennych, funkcjach i innych obiektach. Biorą one jakiś argument i zwracają jakąś wartość. Weźmy na przykład operację  $P := \text{„zwiększ liczbę o 3 i podziel przez 2”}$  lub  $Q := \text{„pomnóż liczbę przez siebie i dodaj pięć”}$ .

$$\begin{array}{llll}
 1 \rightarrow P \rightarrow (1+3):2 = 4:2 = 2 & 5 \rightarrow P \rightarrow (5+3):2 = 8:2 = 4 & a \rightarrow P \rightarrow (a+3):2 & n+1 \rightarrow P \rightarrow (n+1+3):2 = (n+4):2 \\
 1 \rightarrow Q \rightarrow 1 \cdot 1 + 5 = 6 & 5 \rightarrow Q \rightarrow 5 \cdot 5 + 5 = 30 & a \rightarrow Q \rightarrow a \cdot a + 5 & n+1 \rightarrow Q \rightarrow (n+1) \cdot (n+1) + 5
 \end{array}$$

To samo zapiszemy teraz, używając symbolu  $\lambda$ , oznaczającego pewną operację.

$P$	$\lambda$	$x$	.	$(x + 3) : 2$	$\lambda x. (x+3):2$
	działanie, które bierze	iks	i zwraca	iks plus trzy dzielone na dwa	

$Q$	$\lambda$	$x$	.	$x \cdot x + 5$	$\lambda x. x \cdot x + 5$
	działanie, które bierze	iks	i zwraca	iks razy iks plus pięć	

Miejsce, gdzie kończy się przepis na  $\lambda$  i należy wykonać to działanie, oznaczamy przez @, a następnie podajemy argument, na którym trzeba to działanie wykonać.

**Przykłady:**

$$\lambda x. (x+3):2 @ 5 = (5+3):2 = 8:2 = 4 \qquad \lambda x. x+y @ 3 = 3+y$$

$$\lambda x. \lambda y. x+x+y @ 3 @ 4 = \lambda y. 3+3+y @ 4 = 3+3+4 = 10$$

**Wnioski:**

- \* Wykonać działanie w miejscu @, to znaczy przepisać zwracane wyrażenie, zamieniając w nim za każdym razem literę stojącą przy  $\lambda$  na to, co zostało dane jako argument po znaku @.
- \* Działania upraszczamy zawsze do końca, tak długo jak się da.

Wyniki, które nie zawierają zapisów  $\lambda x. \dots @$ , ani żadnych niewykonanych działań, tzn. takie, których nie da się już uprościć nazywamy **postacią normalną**.

Działania mogą być wykonywane nie tylko na liczbach jako argumentach, ale także na innych działaniach. Wynikami działań także mogą być działania.

**Przykłady.** Zapisz w postaci normalnej.

$$\lambda x. x @ x = x \qquad \lambda x. (x @ x) @ \lambda y. y = \lambda y. y @ \lambda y. y = \lambda y. y$$

## KONKURS MATEMATYCZNY KOMA 2018

Jeśli jest więcej działań @, podstawienia wykonujemy w kolejności od lewej do prawej, chyba że inną kolejność narzucają nawiasy.

**Przykłady.** Zapisz w postaci normalnej.

$$\lambda x. \lambda z. x @ \lambda x. x @ \lambda x. \lambda y. y = \lambda z. \lambda x. x @ \lambda x. \lambda y. y = \lambda x. x$$

$$\lambda x. \lambda z. x @ \lambda x. x @ \lambda x. \lambda y. y @ 6 = \lambda x. x @ 6 = 6$$

$$\lambda x. \lambda y. (y @ x) @ 3 @ \lambda x. x + 4 = \lambda y. (y @ 3) @ \lambda x. x + 4 = \lambda x. x + 4 @ 3 = 3 + 4 = 7$$

$$\lambda x. \lambda y. \lambda z. z @ x @ y = \lambda y. \lambda z. z @ y = \lambda z. z$$

$$\lambda n. \lambda m. n - m @ 6 @ 1 = \lambda m. 6 - m @ 1 = 6 - 1 = 5$$

**Ad 4. Identyczność i kolizja liter.** Zapis  $\lambda x. x$  nazywamy **identycznością**. Zawsze zwraca to samo, co pobiera.  $\lambda x. x @ 5 = 5$ ,  $\lambda x. x @ x = x$ ,  $\lambda x. x @ \lambda x. \lambda y. y = \lambda x. \lambda y. y$  itd. Identyczność jest jedna, bez względu użyte litery, tzn.  $\lambda x. x = \lambda y. y = \lambda z. z = \dots$  Podobnie możemy zapisać operację  $f$  wzorem  $f(x) = x^2 + 3$  lub  $f(y) = y^2 + 3$ , a to jest ta sama operacja.

Czasem może się zdarzyć taka sytuacja:  $\lambda x. \lambda y. x @ \lambda y. y @ 5 = \lambda y. \lambda y. y @ 5 = ???$  Co dalej? Napis  $\lambda 5. 5$  nie ma sensu. Trzeba dokonać zamiany kolidujących liter, bo przecież  $\lambda y. \lambda y. y$  to jest to samo, co  $\lambda y. \lambda z. z$ . Mamy zatem  $\lambda y. \lambda y. y @ 5 = \lambda y. \lambda z. z @ 5 = \lambda z. z$ .

**Ad 5. Definiowanie makrooperacji.** Wiemy już wszystko, co jest potrzebne, aby posługiwać się rachunkiem lambda. Teraz możemy definiować bardziej złożone mikrooperacje (jak w geometrii z podstawowych konstrukcji definiujemy makrokonstrukcje). Poznamy trzy takie mikrooperacje, ale w podobny sposób można zdefiniować liczby, działania na nich, działania logiczne i całą matematykę.

### TAK i NIE

Niech **tak** :=  $\lambda x. \lambda y. x$  zaś **nie** :=  $\lambda x. \lambda y. y$ . Te działania pozwalają wybrać jedną z dwóch opcji, bowiem:

$$\text{tak} @ A @ B = \lambda x. \lambda y. x @ A @ B = \lambda y. A @ B = A$$

$$\text{nie} @ A @ B = \lambda x. \lambda y. y @ A @ B = \lambda y. y @ B = B$$

**Przykład:**

$$\text{tak} @ \text{nie} @ \text{tak} @ \text{nie} @ \text{tak} = \lambda x. \lambda y. x @ \text{nie} @ \text{tak} @ \text{nie} @ \text{tak} = \lambda y. \text{nie} @ \text{tak} @ \text{nie} @ \text{tak} =$$

$$\text{I sposób:} = \lambda y. \lambda x. \lambda y. y @ \text{tak} @ \text{nie} @ \text{tak} = \text{zamiana liter} = \lambda y. \lambda x. \lambda z. z @ \text{tak} @ \text{nie} @ \text{tak} = \lambda x. \lambda z. z @ \text{nie} @ \text{tak} = \text{nie} @ \text{nie} @ \text{tak} = \text{tak}$$

$$\text{II sposób:} = \text{zamiana liter w definicji nie} = \text{nie} @ \text{nie} @ \text{tak} = \text{tak}$$

$$\text{Ile to jest } (\text{tak} @ 7 @ 3) + (\text{nie} @ 4 @ 2)? = 7 + 2 = 9$$

### CZYZERO

Można zdefiniować operację **czyZero**, która sprawdza, czy dana liczba jest zerem. Ma ona następujące własności:  $\text{czyZero} @ 0 = \text{tak}$  oraz  $\text{czyZero} @ n = \text{nie}$ , gdy  $n$  jest liczbą różną od zera

**Przykłady.** Oblicz

$$\text{czyZero} @ ((\text{tak} @ 3 @ 4) - 3) @ 8 @ 2 =$$

$$= \text{czyZero} @ (3 - 3) @ 8 @ 2 = \text{czyZero} @ 0 @ 8 @ 2 = \text{tak} @ 8 @ 2 = 8$$

$$\text{czyZero} @ ((\text{czyZero} @ 8) @ 3 @ 0) @ 7 @ 5 =$$

$$= \text{czyZero} @ (\text{nie} @ 3 @ 0) @ 7 @ 5 = \text{czyZero} @ 0 @ 7 @ 5 = \text{tak} @ 7 @ 5 = 7$$

### PARA

Zdefiniujemy operację, które zapamięta dwa elementy i pozwoli wydostać każdy z nich: **para** :=  $\lambda x. \lambda y. \lambda z. (z @ x @ y)$

**Przykład.** Przetestuj, jak to działa.

$$\text{para} @ A @ B @ \text{tak} = \lambda x. \lambda y. \lambda z. (z @ x @ y) @ A @ B @ \text{tak} = \lambda y. \lambda z. (z @ A @ y) @ B @ \text{tak} =$$

$$= \lambda z. (z @ A @ B) @ \text{tak} = \text{tak} @ A @ B = A$$

$$\text{para} @ A @ B @ \text{nie} = \lambda x. \lambda y. \lambda z. (z @ x @ y) @ A @ B @ \text{nie} = \lambda y. \lambda z. (z @ A @ y) @ B @ \text{nie} =$$

$$= \lambda z. (z @ A @ B) @ \text{nie} = \text{nie} @ A @ B = B$$

## KONKURS MATEMATYCZNY KOMA 2018

Oblicz: para @ 3 @ (para @ 5 @ 7) @ nie @ tak = ???

I sposób: =  $\lambda x. \lambda y. \lambda z. (z @ x @ y) @ 3 @ (\text{para} @ 5 @ 7) @ \text{nie} @ \text{tak} =$   
=  $\lambda y. \lambda z. (z @ 3 @ y) @ (\text{para} @ 5 @ 7) @ \text{nie} @ \text{tak} = \lambda z. (z @ 3 @ (\text{para} @ 5 @ 7)) @ \text{nie} @ \text{tak} =$   
=  $(\text{nie} @ 3 @ (\text{para} @ 5 @ 7)) @ \text{tak} = (\text{para} @ 5 @ 7) @ \text{tak} = \text{para} @ 5 @ 7 @ \text{tak} =$   
=  $\lambda x. \lambda y. \lambda z. (z @ x @ y) @ 5 @ 7 @ \text{tak} = \lambda y. \lambda z. (z @ 5 @ y) @ 7 @ \text{tak} = \lambda z. (z @ 5 @ 7) @ \text{tak} =$   
=  $\text{tak} @ 5 @ 7 = 5$

II sposób: para @ 3 @ (para @ 5 @ 7) @ nie @ tak = (para @ 5 @ 7) @ tak = para @ 5 @ 7 @ tak = 5

### ZŁÓŻ

Możemy myśleć o operacjach złożonych z innych operacji tak, że wynik jednego działania trafia od razu do drugiego, a także o samej operacji składania:

$$a \rightarrow P \rightarrow Q \rightarrow ((a+3):2) \cdot ((a+3):2) + 5$$

**złoż** :=  $\lambda g. \lambda f. \lambda x. (g @ (f @ x))$

**Przykład.** Sprawdźmy, że podana definicja faktycznie składa działania.

**złoż** @  $\lambda x. 2 \cdot x$  @  $\lambda x. x + 10$  @ 3 = **zamiana liter** =  $\lambda g. \lambda f. \lambda x. (g @ (f @ x)) @ \lambda y. 2 \cdot y$  @  $\lambda z. z + 10$  @ 3 =  
=  $\lambda f. \lambda x. (\lambda y. 2 \cdot y @ (f @ x)) @ \lambda z. z + 10 @ 3 = \lambda x. (\lambda y. 2 \cdot y @ (\lambda z. z + 10 @ x)) @ 3 = \lambda y. 2 \cdot y @ (\lambda z. z + 10 @ 3) =$   
=  $\lambda y. 2 \cdot y @ 3 + 10 = \lambda y. 2 \cdot y @ 13 = 2 \cdot 13 = 26$

**złoż** @  $\lambda x. x + 3$  @  $\lambda x. x + 4$  = **zamiana liter** =  $\lambda g. \lambda f. \lambda x. (g @ (f @ x)) @ \lambda y. y + 3$  @  $\lambda z. z + 4$  =  
=  $\lambda f. \lambda x. (\lambda y. y + 3 @ (f @ x)) @ \lambda z. z + 4 = \lambda x. (\lambda y. y + 3 @ (\lambda z. z + 4 @ x)) = \lambda x. (\lambda y. y + 3 @ x + 4) = \lambda x. x + 4 + 3 = \lambda x. x + 7$

## KONKURS MATEMATYCZNY KOMA 2018

### UWAGI ORGANIZACYJNE

1. **Czas trwania** wykładu 45 min. Czas pisania zadań 45 min. Nie trzeba powiedzieć wszystkiego. Nie trzeba rozwiązać wszystkiego. Na ogół do wejścia do finału wystarczy mieć ponad 50% (w klasach młodszych pewnie mniej), więc lepiej mniej, a dobrze.
2. **Terminy** konkursu szkolnego  
SP 4-6: 19 XI – część zadaniowa, 23 XI – odsył wyników, 1 XII – finał  
SP 7-8 i GM 3: 26 XI – część zadaniowa, 30 XI – odsył wyników, 8 XII – finał  
LO: 3 XII – część zadaniowa, 7 XII – odsył wyników, 15 XII – finał
3. Wykład można zrobić w dniu eliminacji szkolnych lub w piątek poprzedzający dzień eliminacji.
4. W SP wykład dla Młodzików i Juniorów warto zrobić osobno. W przeciwnym razie stracą na tym jedni i drudzy.
5. Wyniki proszę przesłać w pliku xls bez żadnych dodatkowych formatowań (wzór do pobrania ze strony konkursu).
6. W przypadku dużej liczby uczniów i dużego rozrzutu wyników nie trzeba wysyłać wszystkich nazwisk, ale należy podać liczbę uczestników wykładu i części zadaniowej.
7. Prac nie trzeba przysyłać pocztą, ale należy je zachować do czasu ogłoszenia listy finalistów. W przypadku dużych odchyłeń wyników z danej szkoły od średniej, możemy poprosić o przesłanie prac.
8. Każdy podpunkt jest oceniany zero-jedynkowo.
9. Finały we wszystkich kategoriach odbywają się w Instytucie Matematycznym UW, pl. Grunwaldzki 2/4, 50-384 Wrocław (dojazd z dworca PKP i PKS autobusami 145 i 146 w kierunku Sępolna i Biskupina, należy wysiąść na przystanku Most Grunwaldzki), początek o godz. 10:15 w sali HS. Przebieg finału opisano na stronie WWW konkursu.

### KLUCZ ODPOWIEDZI

1. Alonzo Church
2. 1936 r. (pierwsza opublikowana praca)
3. a) 42 b) 12 c) 5 d) 18 e) 2 f) 21 g) 19 h) 81 i) 25 j) 81 k) 4
4. a) nie (lub  $\lambda x. \lambda y. y$ , lub zmienione litery), b)  $\lambda x. x$  (lub zmienione litery, lub idyntywność)  
c) nie (lub  $\lambda x. \lambda y. y$ , lub zmienione litery), d) nie (lub  $\lambda x. \lambda y. y$ , lub zmienione litery)  
e)  $\lambda y. \lambda x. x$  (lub  $\lambda x. \lambda y. y$ , lub zmienić litery, lub nie), f) 195, g) 3
5. a) 45 b) 82 c) 48 d) 1 e) 3
6. a) lewa b) prawa c) prawa d) środkowa e) lewa
7. a) 23, b)  $\lambda x. 3 \cdot x + 11$  (lub zmienić litery, lub  $\lambda x. 11 + 3 \cdot x$  itp.),  
c)  $\lambda x. 8 \cdot x + 5$  (lub zmienić litery, lub  $\lambda x. x \cdot 8 + 5$  itp.), d)  $\lambda x. x$  (lub zmienione litery, lub idyntywność)

KONKURS MATEMATYCZNY KOMA 2018

**ELIMINACJE SZKOLNE: JUNIORZY (SP 7-8 i GM 3)**

szkoła: .....

imię i nazwisko:.....

klasa: .....

**Zad. 1. Kto wymyślił rachunek lambda?**

.....

**Zad. 2. W którym roku?**

.....

**Zad. 3. Napisz postać normalną wyrażeń.**

a)  $\lambda x. x @ 42$

.....

b)  $\lambda y. y+1 @ 11$

.....

c)  $\lambda n. \lambda m. n+m @ 2 @ 3$

.....

d)  $\lambda n. \lambda m. n+m+m @ 8 @ 5$

.....

e)  $\lambda n. \lambda m. m-n @ 4 @ 6$

.....

f)  $\lambda n. \lambda m. \lambda k. (m+n) \cdot (n-k) @ 4 @ 3 @ 1$

.....

g)  $\lambda n. \lambda m. n \cdot m+n+m @ 3 @ 4$

.....

h)  $\lambda n. \lambda m. (m+2) \cdot (n+1) @ 8 @ 7$

.....

i)  $\lambda f. (f @ 3) + (f @ 4) @ \lambda n. n \cdot n$

.....

j)  $\lambda f. (f @ (f @ 3)) @ \lambda n. n \cdot n$

.....

k)  $\lambda f. (f @ (f @ 3 @ 7) @ 3) @ \lambda n. \lambda m. (n+m):2$

.....

**Zad. 4. Uprość zapisy.**

a)  $\lambda x. x @ \text{nie}$

.....

b)  $\lambda x. x @ \lambda y. y @ \lambda z. z @ \lambda x. x$

.....

c)  $\text{tak} @ \text{tak} @ \text{tak} @ \text{nie} @ \text{tak}$

.....

d)  $\text{nie} @ \text{nie} @ \text{nie} @ \text{tak} @ \text{nie}$

.....

e)  $\text{tak} @ \lambda x. x$

.....

f)  $\text{tak} @ \text{nie} @ \text{tak} @ (12 \cdot 14) @ (13 \cdot 15)$

.....

g)  $\text{tak} @ 3 @ (24 \cdot 13)$

.....

**Zad. 5. Oblicz wyniki działań.**

a)  $\text{czyZero} @ 0 @ 45 @ 76$

.....

b)  $(\text{tak} @ 23 @ 68) + (\text{para} @ 59 @ 31 @ \text{tak})$

.....

c)  $(\text{tak} @ 8 @ 9) \cdot (\text{nie} @ 7 @ 6)$

.....

d)  $\text{para} @ 2 @ 1 @ (\text{czyZero} @ 4)$

.....

e)  $\text{czyZero} @ ((\text{czyZero} @ 1) @ 1 @ 0) @ 3 @ 2$

.....

KONKURS MATEMATYCZNY KOMA 2018

Zad. 6. Podkreśl jedną z definicji, która spełnia podaną własność.

a) pierwszy @ (para @ A @ B) = A

pierwszy :=  $\lambda p. (p @ \text{tak})$         $\lambda p. (p @ \text{nie})$         $\lambda p. (\text{nie} @ p)$

b) czyJeden @ 1 = tak oraz czyJeden @ 2 = nie

czyJeden :=  $\lambda n. (\text{czyZero} @ n+1)$     $\lambda n. (\text{czyZero} @ n @ 1 @ 0)$         $\lambda n. (\text{czyZero} @ n-1)$

c) zamień @ (para @ A @ B) = para @ B @ A

zamień :=  $\lambda p. (\text{nie} @ \text{tak} @ p)$     $\lambda p. (\text{para} @ (p @ \text{tak}) @ (p @ \text{nie}))$         $\lambda p. (\text{para} @ (p@nie) @ (p@tak))$

d) zaprzecz @ tak = nie oraz zaprzecz @ nie = tak

zaprzecz :=  $\lambda b. (b @ \text{tak} @ \text{nie})$     $\lambda b. (b @ \text{nie} @ \text{tak})$         $\lambda b. (\text{para} @ \text{tak} @ \text{nie} @ b)$

e) lub @ nie @ nie = nie oraz lub @ tak @ tak = lub @ tak @ nie = lub @ nie @ tak = tak

lub :=  $\lambda a. \lambda b. (a@tak@b)$     $\lambda a. \lambda b. (a @ (b@tak@tak) @ (b@nie@tak))$         $\lambda a. \lambda b. (a@b@tak)$

Zad. 7. Oblicz postać normalną.

a) złoż @  $\lambda x. 2 \cdot x+9$  @  $\lambda x. 3 \cdot x+1$  @ 2

.....

b) złoż @  $\lambda x. x+4$  @  $\lambda x. 3 \cdot x+7$

.....

c) złoż @  $\lambda x. 2 \cdot x+3$  @  $\lambda x. 4 \cdot x+1$

.....

d) złoż @  $\lambda x. x$  @  $\lambda x. x$

.....