

SUDOKU - NIE PO KOLEI

W każde pole diagramu wpisz jedną z cyfr od 1 do 6 tak, by w każdym rzędzie, w każdej kolumnie i w każdym z obwiedzionych grubszą linią kwadratów każda cyfra występowała dokładnie raz. Dodatkowo pola sąsiadujące bokiem nie mogą zawierać liczb różniących się o 1.

	3			6	
2		4	1		5
	4			1	
	1			4	
1		3	6		4
	2			5	

4	2	6			
			6	2	4
3	1	5			
			5	1	3

				6	
		1			
			1		
	2				

SUDOKU - PO KOLEI

Oprócz klasycznych zasad obowiązuje reguła: pola, między którymi jest szary prostokąt, muszą zawierać liczby różniące się o 1. Pola, między którymi nie ma szarego prostokąta, nie mogą różnić się o 1.

3					6
5	4		3		1
			5		
		3			
2		5		3	4
1					5

6					1
	5				2
		2	1		

	1				
				5	

SUDOKU - NIEREGULARNE

W każde pole diagramu wpisz jedną z cyfr od 1 do 6 tak, by w każdym rzędzie, w każdej kolumnie i w każdym z obwiedzionych grubszą linią obszarów każda cyfra występowała dokładnie raz.

	5	1	3	4	
	1	5	2	6	
	2	4	1	5	
	6	3	4	2	

1					
6	2				3
3	4			6	5
5	6			2	4
4				5	1
					6

				6	
			5		
		4			
	6		3		
				2	
					1