

IMIĘ I NAZWISKO UCZESTNIKA

PIRAMIDY

				D	
3	C				2
3					
1				A	2
4		B			1

		A			
3			B		4
1		C			2
	D				
		3		1	

3			B		3
	A				3
				C	2
	D				
	4	3			

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

A	B	C	D

A	B	C	D

A	B	C	D

ŁAMIGŁÓWKA ARCHITEKTA

	3	1	3	1	4	1	3	0	5	
3		🏠								
1		🏠			🏠	🏠			🏠	
3										
1				🏠		C			🏠	
3	D	🏠		🏠		🏠			🏠	
0	🏠		🏠		🏠		🏠		🏠	
5							A	🏠		
0	🏠						🏠		🏠	
5				🏠		🏠	B			

	6	0	4	2	5	0	5	2	5	2	4
5		🏠	A	🏠		🏠					
0	🏠		🏠				🏠		🏠		
5				🏠				🏠			
0									🏠		
3		🏠	🏠	B	🏠				🏠		
3					🏠					🏠	
2		🏠				🏠		🏠			🏠
3	🏠							🏠			
2				🏠		🏠					
2	🏠				🏠						🏠
4			🏠		D	🏠	🏠				
0				🏠		🏠				🏠	
4					🏠					🏠	C

	5	2	4	1	4	2	4	1	5	1	6
5			A	🏠						🏠	
1			🏠			🏠					🏠
2	🏠	🏠				🏠					🏠
3		🏠				🏠					🏠
2									🏠		
3		🏠	🏠	B		🏠					
2										🏠	
2				🏠		🏠					
1				D			🏠	🏠			
3	🏠			🏠						🏠	
3							🏠		🏠		🏠
2	🏠			🏠			🏠				🏠
4		🏠	🏠				🏠		🏠	C	

Jeśli w polu stoi zbiornik, wstaw "1". W przeciwnym przypadku wstaw "0".

A	B	C	D

A	B	C	D

A	B	C	D

WIEŻE

	3	C				
2			4	6		7
D	7		7	9	6	12
	B	8	4		3	8
10		13				
		9	5	4	A	7

					13	7
	10		11	8		A
	7			D		4
10	11	6	12	9	12	
6		C			8	
		8	13			8
5	B		8		7	

		8	12	C		
	6		11	10		7
B			11	10		
4	4			9	6	10
		6		A		
3			8	7		7
	D		8		2	

Jeśli oznaczone pole jest zamalowane, wpisz "1". W przeciwnym przypadku wstaw "0".

A	B	C	D

A	B	C	D

A	B	C	D

SUDOKU

A			D		5
	4	2			3
	B			C	
		3	5	1	
2	6	4	3	5	
		1	2		

	5	4	1	3	
A			5	C	6
		1	4	2	
	B		6		
	1	5			D
	3			1	

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

A	B	C	D

A	B	C	D



IMIĘ I NAZWISKO UCZESTNIKA

TRATWY

A		1			1				
	4					2			3
					D				
			6						
		8				6			
				4					B
			C			1			3
1				6					
	1						4		

				4					
4									
						3		4	
	4			3			1		
				A					2
				6			C		
									B
					4				3
		D							
6						4			
		1			1			1	

Jeśli w oznaczonym polu jest tratwa, wpisz "1". W przeciwnym przypadku wstaw "0".

A B C D

--	--	--	--

A B C D

--	--	--	--

WIELOKROPKA

•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
•	•	•	•	•	•	•	•	•	•

•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
•	•	•	•	•	•	•	•	•	•

•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
•	•	•	•	•	•	•	•	•	•

Podaj liczbę linii otaczających oznaczone pole.

A B C D

--	--	--	--

A B C D

--	--	--	--

A B C D

--	--	--	--

WĄŻ SAPERA

	D				2		1
1				C		1 ₃	
1							
			3				
1				3	5		
1							
3		2 ₄			5	4	
B						1	A

			D			2	
1 ₂	6			5		1 ₃	1
						2 ₃	
C		5					
	1 ₁						
		1 ₃		1 ₁	2		B
A				3		5	
1							

Jeśli oznaczone pole jest zamalowane, wpisz "1". W przeciwnym przypadku wstaw "0".

A	B	C	D

A	B	C	D

LAMPKI

						0		
	1			2				
			2					0
1	0			D		1		0
B			0		0			C
3					1	0		
	2	0						
					A		2	
		1				1		

					1			2	
A		2							
					0				
0				B					
							0		
									1
					0		2		D
	1						1	1	
		2		C		1			1

Jeśli na oznaczonym polu jest lampka, wpisz "1". W przeciwnym przypadku wstaw "0".

A	B	C	D

A	B	C	D



IMIĘ I NAZWISKO UCZESTNIKA

LATARNIE

					1		5	
	B			A				
0				1		0		
2					3			
	4		C					D
		3		2		1		

3				D					4
								4	
C									
	B								
						2			2
		2		2		2			
									1
1		1		3			A		
									1

Jeśli na oznaczonym polu jest statek, wpisz "1". W przeciwnym przypadku wstaw "0".

A B C D

--	--	--	--

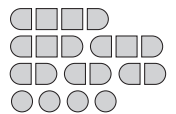
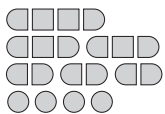
A B C D

--	--	--	--

SAPER NA MORZU

	0		D	1	0	0		0		0	
			3			1		2	1	1	0
0								A			
2	4				0		1				
			2			0		3		3	0
3	2	2		1		0				2	
		0	1			1			1		0
	2	1				B			0		
		1									0
	0			2			2	0			0
				1							0
0	0		C		0		0				

0	0				C		0		0	1	
	1	1	0					1			1
		2		1	1		0				
				D							
	3		2		1	2	1	4		4	
1					0	2			B	3	
		3	2			3		4			1
	2	1	0		0			2		0	
		1	0				2	2			
		1		0			3			0	
	0			0	1		3				0
		0			1	A		1		0	



Jeśli na oznaczonym polu jest statek, wpisz "1". W przeciwnym przypadku wstaw "0".

A B C D

--	--	--	--

A B C D

--	--	--	--

DZIAŁANIA

4-		1-		2-	
120×			2:		15×
B					
6×		5-	12×		
2:			1-	30×	
	10+		A		
				C	6:
8+		2:			D

3+	72×	11+			4-
			360×		
			D		
10×		4×			
30×		1-		13+	
		C			
20×			8+		
	A				
2:				2:	B

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

A	B	C	D

A	B	C	D

OD (0) DO (9)

W puste pola wpisz cyfry tak, by nie powtarzały się w wierszach.

W kolumnach cyfry mogą się powtarzać, ale pola z takimi samymi cyframi nie mogą stykać się ani bokiem, ani rogiem. Wiersz z szarym tłem zawiera sumy liczb w kolumnach.

Przykład

4	0	5	9	6	7	8	1	2	3
1	6	4	2	3	0	9	7	8	5
5	6	9	11	9	7	17	8	10	8

1			7			4	D		A
B	8	6		2	1	C			4
6	11	11	7	10	7	13	9	3	13

4	A				0		2	3	B
		D			4	3	0	9	
		1			8	5	2		
1	8		5	9		4	C	7	6
7	28	16	23	24	14	21	7	23	17

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

A	B	C	D

A	B	C	D

IMIĘ I NAZWISKO UCZESTNIKA

SAPER

		0			0	1	1		0
	0		1					3	
0		2		2	B				2
	1			2		4		6	
0			2		2	3			2
		2			A				3
1			3		3	C	1	3	
2		2				1			
	1		2		D	2	1	2	1
		1		2					0

		0			1		1			
1				1		2		2		0
C		1		2		3				0
2	3	4			D	1				
					4		2			1
	3				4		3			1
	2		3			5				2
1		1		B	2			5		2
3		3				3				2
		A			1			2	1	

Jeśli na polu jest bomba to wstaw 1, jeśli nie to 0.

A B C D

--	--	--	--

A B C D

--	--	--	--

FILOMINO

	9			3	8		
9		9	3	8		D	
	8	8	A		6		
						6	4
9	9	5		7	1	3	
	6		5			6	
6		4	B		2	C	
	4		7		6		

	D				8	8	
5			8		8	8	5
7	4	4			C		5
	7		3	8	6	6	6
7	4	4		3		6	
7	4	4	3		B		6
	A						2
6			9		9		9

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

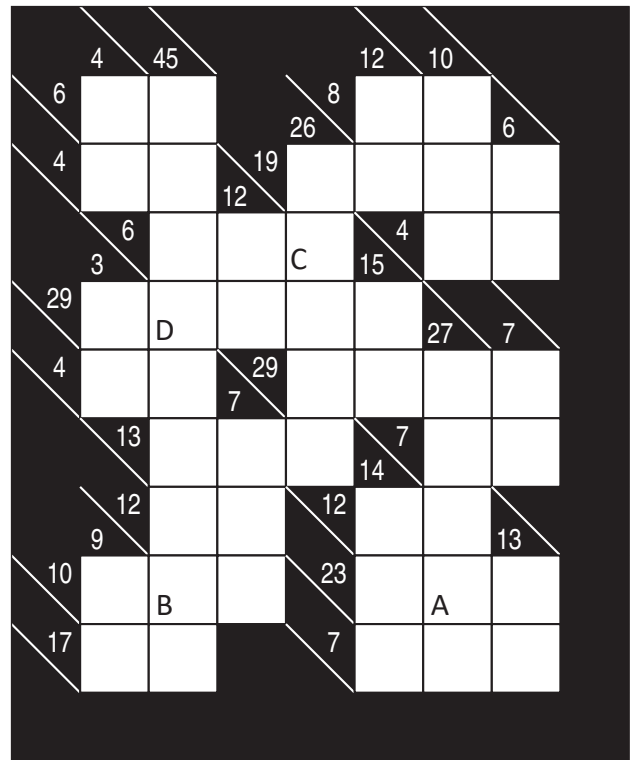
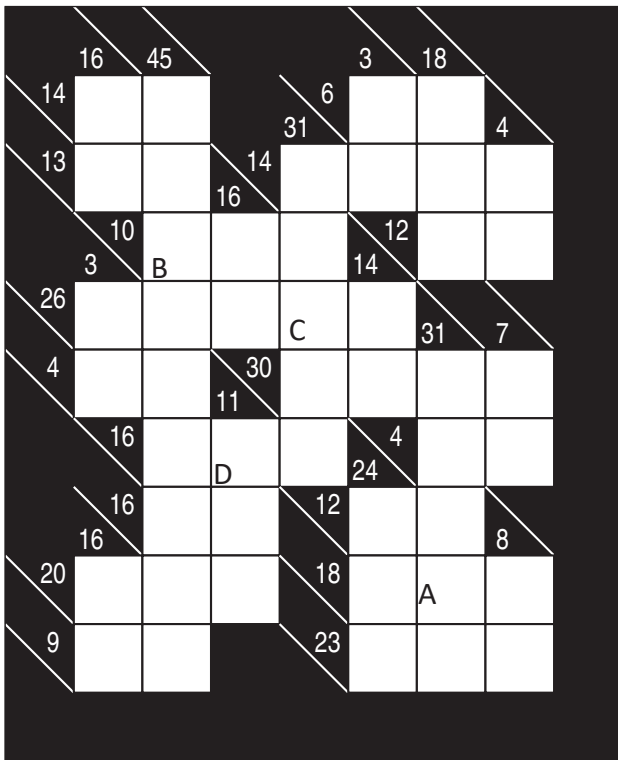
A B C D

--	--	--	--

A B C D

--	--	--	--

KRZYŻÓWKI LICZBOWE

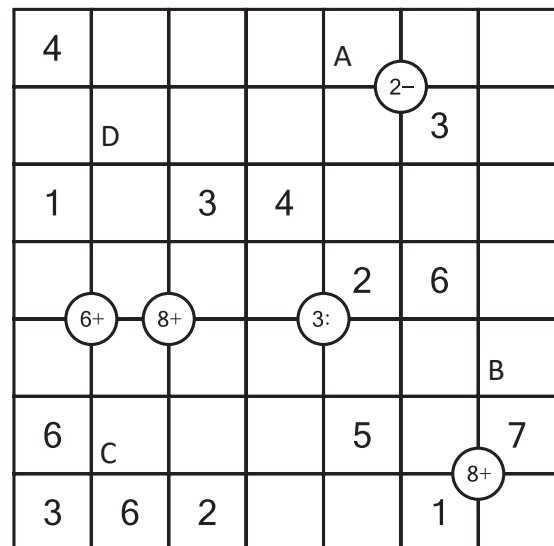
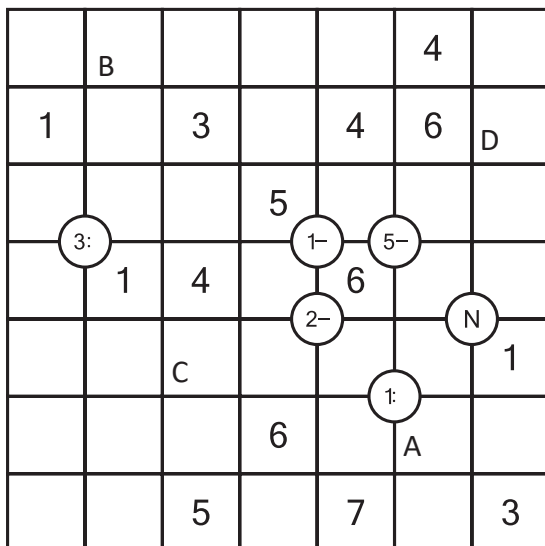


Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

A	B	C	D
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

A	B	C	D
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

UKOŚNE DZIAŁANIA



Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

A	B	C	D
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

A	B	C	D
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>