

IMIĘ I NAZWISKO UCZESTNIKA

## PIRAMIDY

	3		4		
			D		
		C			
A					
	B				

		3	3	3	
		A			
				C	
	B				
D					

		4		
		B		
	A			
		D		
			C	

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

A	B	C	D

A	B	C	D

A	B	C	D

## ŁAMIGŁÓWKA ARCHITEKTA

	5	0	4	0	4	1	2	1	3
4		🏠					🏠		
0	🏠				🏠				🏠
3		🏠	D						🏠
1			🏠		🏠				
3		🏠		🏠					
1						🏠	A		
3		🏠				🏠	🏠		
1	🏠		🏠		🏠		B		🏠
4									🏠

	6	1	4	2	4	1	5	2	5	1	5
5		🏠			🏠						
1	🏠	A				🏠	🏠	🏠		🏠	
4		🏠									🏠
1	🏠			🏠							
5		🏠		🏠		🏠				🏠	
0											🏠
4					🏠	B			🏠		
1	🏠				🏠						
3		🏠							🏠		🏠
2			🏠								
3	🏠		D	🏠		🏠	🏠			C	
2				🏠				🏠			🏠
2		🏠			🏠		🏠				🏠
3					🏠						

	7	0	4	3	4	2	5	0	5	2	4
6				🏠		🏠		🏠		🏠	
0	🏠	A									🏠
5		🏠		🏠						🏠	
1			🏠		🏠				🏠	🏠	
3				🏠			🏠				
2	🏠		🏠	🏠							
3		🏠			B						🏠
3					🏠				🏠		
1				🏠	🏠	🏠					🏠
4		🏠		D					🏠		
1										C	
3		🏠	🏠						🏠	🏠	
1	🏠				🏠						
3					🏠			🏠			

Jeśli w polu stoi zbiornik, wpisz 1. W przeciwnym przypadku wstaw 0.

A	B	C	D

A	B	C	D

A	B	C	D

## WIEŻE

Ustaw wieże na polach niezawierających numerów. Każda liczba oznacza, ile z tego pola można zobaczyć białych pól, patrząc pionowo i poziomo (licząc razem z polem z cyfrą). Widoczność ograniczają wieże (zamalowane pola). Wieże nie mogą stykać się bokami. Wszystkie białe pola muszą być połączone bokami, tworząc spójną całość.

Przykład

	7	3		5
	5			
		5		
		6	5	8
5	9	7	6	9

4		8	9		2	
					D	
2		6			2	8
6		9				
	9		11	7		
3	5	B	6	C		8
		3			5	A

		2	8			3
	2		10	4	B	5
	A			4		
					10	10
	7		10			4
4		8	10			5
D		8				C

2				B	5	
	A		9			
2		11	10			10
	7					
	5				3	
D					3	C

Jeśli w oznaczonym polu jest wieża, wpisz 1. W przeciwnym wypadku wstaw 0.

A	B	C	D

A	B	C	D

A	B	C	D

## SUDOKU

W puste pola wpisz cyfry od 1 do 6 (9), tak aby w każdym wierszu, każdej kolumnie i w każdym pogrubionym prostokącie 3x2 (3x3) znalazło się sześć (dziewięć) różnych cyfr.

4				6	
3		1	4		A
6		5		1	
D				B	
	2	3		C	
5					2

			9			8	6
	8	A			4		
6			7	1			3
				5		1	
7		4				8	D
			9			5	
5	C						
		9		2		3	7
	1					B	

A	B	C	D

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

A	B	C	D

IMIĘ I NAZWISKO UCZESTNIKA

## TRATWY

8									
						8			
D			1						
	6				3				
		3						3	
				8	B				
		A							
								3	
		4			2				
	6		C		1				

	B							1	
4							4		
			6						
							D		5
		3							
C			3		9				
	1								
1			A					6	
	4				6				

Jeśli w oznaczonym polu jest tratwa, wpisz "1". W przeciwnym przypadku wstaw "0".

A	B	C	D

A	B	C	D

## WIEŁOKROPKA

•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
•	2	3	•	3	1	2	•	•	•
•	1	3	•	•	•	B	•	•	•
•	•	D	•	•	2	1	2	•	•
•	2	3	•	2	2	2	•	•	•
•	3	•	•	C	2	1	•	•	•
•	•	2	1	•	2	1	•	2	•
•	•	•	•	1	3	A	•	•	•
•	•	•	•	2	1	3	•	3	•

•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
•	2	D	•	1	2	•	•	3	•
•	2	•	2	•	•	•	•	•	•
•	•	•	•	•	2	•	•	3	•
•	3	•	2	A	1	1	•	1	•
•	•	•	3	1	2	•	•	2	•
•	2	C	2	•	•	•	•	2	B
•	1	•	•	1	•	•	•	1	3
•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
•	2	•	3	2	2	1	•	2	•

Podaj liczbę linii otaczających oznaczone pole.

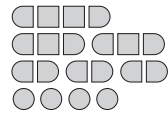
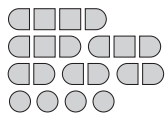
A	B	C	D

A	B	C	D

# SAPER NA MORZU

1	1		1			0			0	0
		2							1	1
1						0				
	0		0		1	1				B
				2					2	2
	0		0		3		3	0	0	
					A		0			1
0		0	1							0
0		0		1		1	2			
					0		D	2		C
2								3		
2		4		2		0	2			2

		B			1	1				0
2			2	1				0		
	0				1		1			0
0		0						1	0	
1			0							0
		2			0			3		
2			0	0			1		C	
	D	2	1						1	0
		1			1			0		0
		1	1			2				1
1	1					4	2			
0			0						A	2



Jeśli w oznaczonym polu jest statek, wpisz 1. W przeciwnym przypadku wstaw 0.

A	B	C	D

A	B	C	D

# LAMPKI

	1		0	0	1				
1		A				D		2	
						1			
	1	0							
		2		3			C		
			2		1				
			2						1
			B			2		1	
	0								

				A	1				
1	D							0	
			1					2	
		2	0						
				1					B
		1		C				0	
		2							
									1
	1			2					0
							0		

Jeśli w oznaczonym polu jest lampka, wpisz 1. W przeciwnym przypadku wstaw 0.

A	B	C	D

A	B	C	D



# DZIAŁANIA

W pola wpisz cyfry od 1 do  $n$  (gdzie  $n$  to liczba kolumn), tak aby nie powtarzały się w wierszach i kolumnach (ale w zakreślonych pogrubionych obszarach mogą). Każdy pogrubiony obszar zawiera cyfry, które dają w rezultacie wynik określonego działania (np. "4:" = 4:1). Kolejność cyfr w obrębie każdego działania nie ma znaczenia, czyli „4:" = 4, 1 lub 1, 4.

Przykład

$20\times$	4	5	$5:$	1	$90\times$	3	$6+$	2
$1-$	3	2	5	1	4			
$4\times$	1	4	3	2	5			
$10\times$	2	$4\times$	1	4	$60\times$	5	3	
5	$5+$	3	2	4	1			

$1-$		$9+$	$13+$		$6+$
$7+$			B	$2:$	
$3\times$		$10\times$			$3-$
$15+$		A	$2:$		
$3-$	$10+$	$3:$		$120\times$	
	D				
		$6:$		C	

$2:$	$2:$	$1-$		$6:$	
B					
		$10+$		$48\times$	$60\times$
				D	
$3:$		$6\times$			
$1-$			$9+$		
			C		
$30\times$	$12\times$			$8+$	$3+$
	A				
	$2:$				

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

A	B	C	D

A	B	C	D

# OD (0) DO (9)

W puste pola wpisz cyfry tak, by nie powtarzały się w wierszach. W kolumnach cyfry mogą się powtarzać, ale pola z takimi samymi cyframi nie mogą stykać się ani bokiem, ani rogiem. Wiersz z szarym tłem zawiera sumy liczb w kolumnach.

Przykład

4	0	5	9	6	7	8	1	2	3
1	6	4	2	3	0	9	7	8	5
5	6	9	11	9	7	17	8	10	8

0						3	A	2	
	B		5	2	6	C		0	
8		7	0	1		4	3	D	
15	15	17	13	4	15	10	15	20	11

5	A			7	3		8	1	B
	7	D		4		0	3		
2	3		9		8	C	4		
6	7		4		3				
22	19	23	21	22	15	12	24	15	7

A	B	C	D

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

A	B	C	D

IMIĘ I NAZWISKO UCZESTNIKA

## PROMIENIE

1			1		5	
	9	B				
3			C		2	
		1				
		D		3		4
1			3		1	
		2		A		3
	10					

		4				0
		2	B	3		4
6			C			
		1	3			3
A	7		D			
1			1		4	
		3			7	

	0				7	2	
		5		D			
3		C	A	4			
4		5				3	2
			1				
	3		B				1
			6				
							3

Jeśli promień jest poziomy wstaw 0, jeśli pionowy to 1.

A	B	C	D

A	B	C	D

A	B	C	D

## UKOŚNE DZIAŁANIA

W pola wpisz cyfry od 1 do 7, tak aby w każdym wierszu i w każdej kolumnie występowało 7 różnych cyfr. W cztery pola wokół liczby w kółku należy wpisać takie cyfry, że wynikiem działania w kółku na liczbach wpisanych po przekątnej będzie liczba w kółku, np. dla „1-” liczba na lewo u góry z liczbą na prawo u dołu oraz liczba na prawo u góry z liczbą na lewo u dołu muszą różnić się o 1. P oznacza, że wszystkie cyfry z czterech sąsiednich pól są parzyste, a N – że nieparzyste.

Przykład

4	1	3	2
1-	N	1-	
2	3	1	4
6+	5+		
3	4	2	1
5+		5+	
1	2	4	3

	B				4	
1		3		4	6	D
			5			
3:			1-	5-		
	1	4		6		
			2-		N	1
		C		1:		
			6		A	
		5		7		3

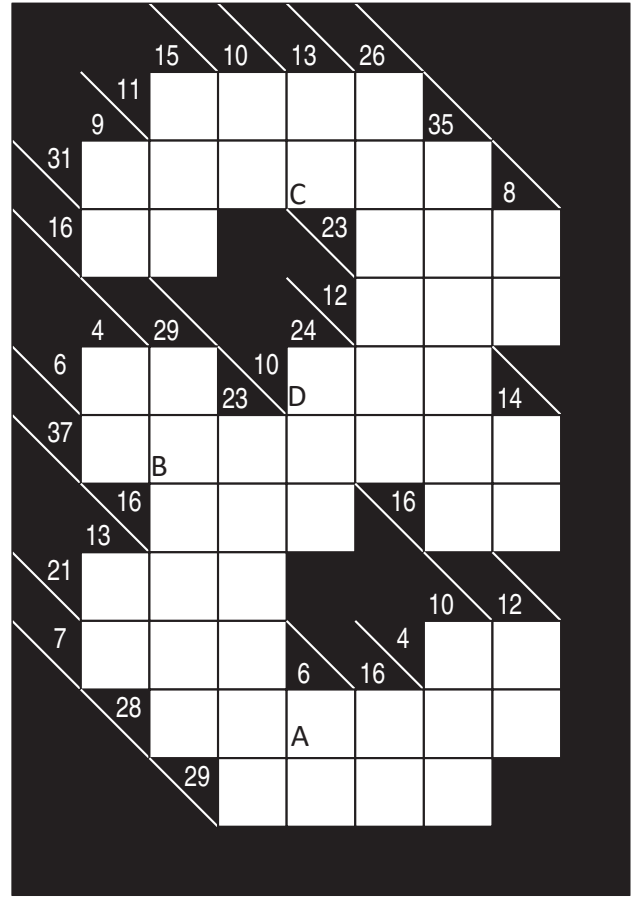
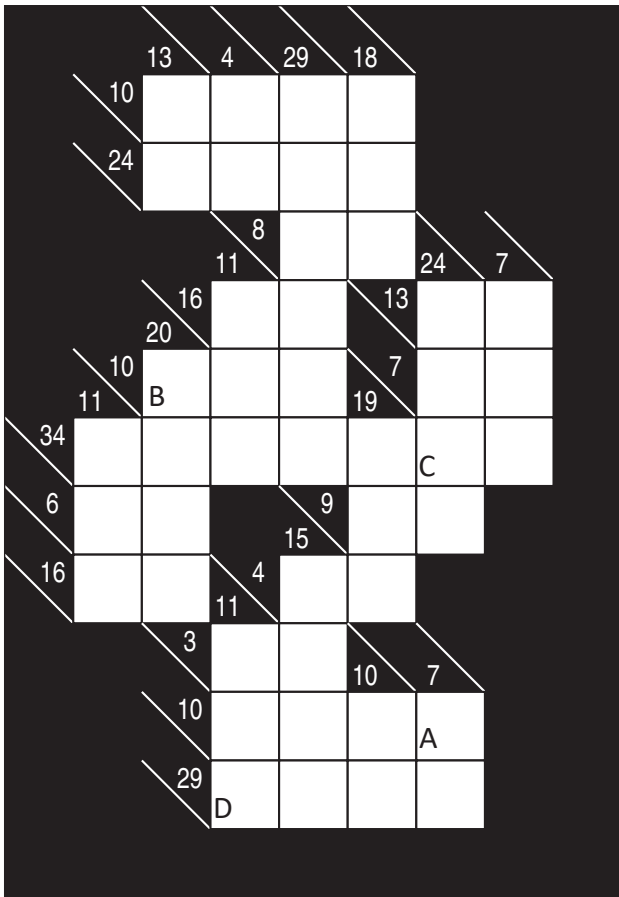
4				A		
				2-		
	D				3	
1		3	4			
					2	6
	6+	8+		3:		
						B
6	C			5		7
3	6	2			1	8+

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

A	B	C	D

A	B	C	D

# KRZYŻÓWKI LICZBOWE

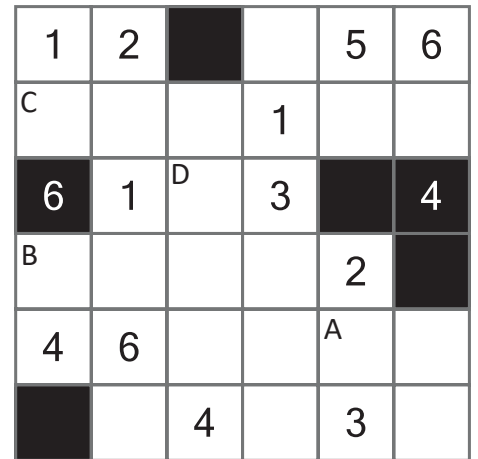
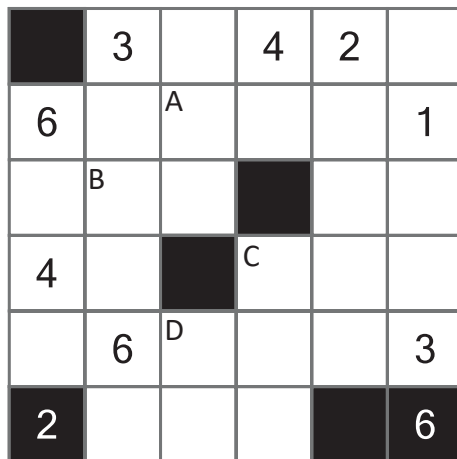
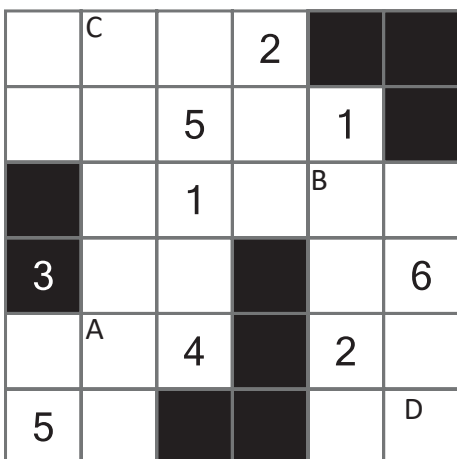


Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

A B C D

A B C D

# KOLEJNE LICZBY



Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

A B C D

A B C D

A B C D