



## WIEŻE

7			5		C	
	6	4		6		6
	5		A	7		7
	7	6	8	7		4
		4	6			
8	B			8		8
D			8		6	5

2					8	5
5		7	9	A	4	
	11		11			8
7					10	9
	6		7		B	
D	11	7				
4	C			7	4	3

		3				3
		8		A		8
	7				7	
			11			B
6				6	10	
D				4		
4	C				8	

Jeśli oznaczone pole jest zamalowane, wpisz "1". W przeciwnym przypadku wstaw "0".

A	B	C	D

A	B	C	D

A	B	C	D

## SUDOKU

C		5		3	4
		6	5		
			B		D
	A	3	4		1
	5	1		4	3
3	2				6

3			5		
5		1	A	4	
	5		2	B	
			4		6
		2	C	D	5
1	3	5		2	4

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

A	B	C	D

A	B	C	D

IMIĘ I NAZWISKO UCZESTNIKA

## TRATWY

2	A						4		
				8					
	1					1			
D					8		1		3
								B	
4			3			6			
			C		1				3
	3		4			4			

	8		A					1	
					6				
									6
	2		4						
	B	3				6			2
2							C		1
						4			2
	1		D					2	

Jeśli w oznaczonym polu jest tratwa, wpisz "1". W przeciwnym przypadku wstaw "0".

A B C D

--	--	--	--

A B C D

--	--	--	--

## WIELOKROPKA

C				B					
1	2			0	3				
	3	0			3				
				1	1	2			
	0	D			A				
	2			1	2	3			

	2	3	2		3				
	1	1	1	3	2				
	A	2		2	2				
	2			B	2				
	1	D	3	2	C				
	2		2		3				

	2	1	B	1	2				
	1	1	3	1	2				
	A	3	2		C	2			
				2	2				
	2			2	1				
		D			1	3			

Podaj liczbę linii otaczających oznaczone pole.

A B C D

--	--	--	--

A B C D

--	--	--	--

A B C D

--	--	--	--

# WĘZE SAPERA

							2
	5		C		7		
	A		1 2				
			2 2	B	2 4	D	
	6		1 2				
		1 1				6	
						1 2	1
	3			2		1	

0	2				3	A	
	5					6	
				D			
			1 2		1 1 1		
		1 2		4	4	B	
	5						3
				C	5		
	1 3						0

Jeśli oznaczone pole jest zamalowane, wpisz "1". W przeciwnym przypadku wstaw "0".

A	B	C	D

A	B	C	D

# LAMPKI

							2	B
1		3			0			
0				1	2			
	0				A			
	C		2			0	0	
	D	2						
				0			3	
		0			1			
0								

0				C				
			3				2	
			3				0	2
				2			0	
1				D			1	
0						0		2
					1			A
0			0					
1					1		B	
						0		

Jeśli na oznaczonym polu jest lampka, wpisz "1". W przeciwnym przypadku wstaw "0".

A	B	C	D

A	B	C	D

IMIĘ I NAZWISKO UCZESTNIKA

## LATARNIE

1		1		3		D		
		2						C
0					4			
	A			5				6
2				B				
				6				

			D						2
						1		1	0
B		1							
			4				C		
4						A			3
		2		1			1		0

Jeśli na oznaczonym polu jest statek, wpisz "1". W przeciwnym przypadku wstaw "0".

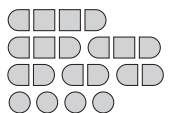
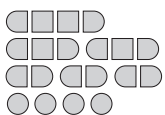
A	B	C	D

A	B	C	D

## SAPER NA MORZU

	0				1	0				0
2				B	1			1	1	0
		2					1			0
2			0	1			2		2	
					1	1	3			0
2	3				0	0	2			0
				1						
2	C	3			0	0			0	0
			0	1		1	0	0	1	1
		2		2				1		
A			2				0	0		1
1				2		2				0

2	D		1		1	1				
		1				2			C	2
		1	2		3		1			
		0			1	2	1	1		0
					0			1	1	0
0						0	2		2	
0		0		0	0					0
	0	0							2	
	1					B	4			0
2			1						1	
		3	1			2	3		2	1
		2	A	1	0		0			



Jeśli na oznaczonym polu jest statek, wpisz "1". W przeciwnym przypadku wstaw "0".

A	B	C	D

A	B	C	D

# DZIAŁANIA

11+			9+		4+
A					D
40×		12+			
	B	5×		72×	11+
4:	1-			C	
	6:		8+	3-	
30×				5+	

15×	5×	3:	2-	4:	
B				2:	
24×	2:	3:	11+	5:	
			A	36×	
12+		1-	4:	C	
			10+		D

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

A B C D

--	--	--	--

A B C D

--	--	--	--

# KRZYŻÓWKI LICZBOWE

	4	45			4	10	
3				3			
8			25				12
		16			4		
	23				5		
14	B						
33				C		24	3
16			18				
		8			10		
	8			D	6		
	14				6		
17							12
15					13	A	
9					6		

	16	45			8	7	
17				3			
10			22				11
			16				
	10			C	3		
14					16		
35				D		28	4
16			26				
			24				
	19				10		
					7		
	8				4		
4							15
15					20	A	
12					9		

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

A B C D

--	--	--	--

A B C D

--	--	--	--

IMIĘ I NAZWISKO UCZESTNIKA

## OD (0) DO (9)

W puste pola wpisz cyfry tak, by nie powtarzały się w wierszach.  
W kolumnach cyfry mogą się powtarzać, ale pola z takimi samymi cyframi nie mogą stykać się ani bokiem, ani rogiem. Wiersz z szarym tłem zawiera sumy liczb w kolumnach.

Przykład

4	0	5	9	6	7	8	1	2	3
1	6	4	2	3	0	9	7	8	5
5	6	9	11	9	7	17	8	10	8

			6		2	5	A	8	
B	2					C	7		
	6		2		7	4		D	1
4	9	17	16	18	10	15	13	25	8

A	9		1		3				B
0	D		7		6	1	9		
9					3	C		5	
13	21	14	9	11	12	17	15	20	3

A	B	C	D

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

A	B	C	D

## FILOMINO

					5	3	
6		3		D			7
	3		6	5		7	
A		3			4	7	
	4				C	7	7
9	B	4		6		1	
		9	3	2		8	
9			8				8

4		4		7		7	
	4	8	3		4		C
D				7		1	
							9
5		3		B		3	9
5	8		6		2		
		6		6		5	9
	4	6			A		5

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

A	B	C	D

A	B	C	D

# UKOŚNE DZIAŁANIA

			1-	1-		D
	3					
2		C	3-	4	6	
	2	4			1	7
	P	6	5	B		7
		2-				2-
		A	6		4	

4	3			A	2	
		1-	4	1		
7	4			N		2
					2-	
	1-		D		10+	
		C			5	
1				B		7
		12+		2		3
					1	

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

A B C D

--	--	--	--

A B C D

--	--	--	--

# SAPER

		2		3	2			3	
2		2							1
	0		1		3		3		0
	2			1				2	
1			B		2		2		1
	4				A	1			2
			3		2	C	3		1
1	1	3			2			4	
		2		3	D	5			1
	1				2				3

1		1		0					0
	1			1		2			1
1				2	2			2	1
1					D	3			1
2		2	2					2	1
C	2			2		3			1
		1		4				2	2
	3			B		2		1	2
	A	2			2	2			1
	1		1					1	

Jeśli w oznaczonym polu jest mina, wpisz 1. W przeciwnym przypadku wstaw 0.

A B C D

--	--	--	--

A B C D

--	--	--	--