

Co to za gra?

Witaj,
to my - niezwykli mieszkańcy
Parku Zdrojowego. Pewnego
dnia, wychodząc na wycieczkę
poza naszą krainę, zagubili-
my się w mieście. Przez to
stało się coś złego, czar mias-
ta ogrodu zaczął tracić ma-
giczny blask. Powędruj z nami,
a z pomocą planszy znajdź
miejsca, gdzie mieszkamy.
Nasze podobizny (naklejki)
wklej we właściwym nam
miejscu. Pamiętaj, że poma-
gając nam sprawisz, iż znów
będziemy szczęśliwi, a miasto
-ogród nabierze swego blasku.

Dla kogo?

 od 3 - 100 lat

 gra na > 1 graczy

www.polanica.pl



Park Szachowy:

- 1 **Arcymistrz szachowy** - w swych naklejkowych skarbach znajdź Akibę Rubinsteina i przyklej go na planszy w obszarze Parku Szachowego. Tym samym pomożesz mistrzowi wygrać wielki turniej szachowy.
- 2 **Niedźwiadki szachiści** - od wielu lat w Polanicy-Zdroju odbywają się turnieje szachowe, dwa niedźwiadki siedzące na murku to szachiści. Przyklejając naklejkę na planszy we właściwym miejscu, pomożesz im dokończyć festiwalową rozgrywkę.
- 3 **Sonia i Mishin** - to dwa psiaki pilnujące pensjonatu „Villa Polanica”. W trakcie wycieczki do miasta zgubiły drogę. Pośród innych naklejek odnajdź ich podobiznę i naklejając ją we właściwym miejscu, pomóż pieskom wrócić do domu.

Park Centralny:

- 4 **Niedźwiadek artysta** - misiowemu soliście, śpiewającemu przy wejściu do Teatru Zdrojowego zepsuł się mikrofon. Więc udał się on na wędrowkę po mieście w poszukiwaniu nowego. Szczęśliwie nasz bohater już go znalazł, ale jest daleko od swej sceny - a za chwilę ma występ. Czy pomożesz mu szybko wrócić na jego miejsce? Znajdź naklejkę misia z mikrofonem. Naklej ją we właściwym miejscu na planszy. Artysta pozwoli Ci wtedy zaśpiewać ze sobą.
- 5 **Niedźwiadek kuracjusz** - mały miś siedział obok pijalni, witając kuracjuszy. Wręczał ludziom dzbanuszki (pijałki) na wodę mineralną, lecz na chwilę opuścił swoje miejsce pracy. Teraz pilnie potrzebuje pomocy, by wrócić z pijawkami. Znajdź naklejkę i przyklej ją w odpowiednim miejscu, aby wszyscy znów mogli korzystać z jego pomocy.

Park Józefa:

- 6 **Dama z pieskiem** - pewnej pani uciekł mały pudel. Poszukując go, zagubiła się w mieście. Właściwą naklejkę wklej w miejscu, w którym zawsze stoi Dama z pieskiem. Pomóż jej wrócić na krawędź parku, gdzie na co dzień spaceruje, a będzie Ci wdzięczna.
- 7 **Śniadanie na trawie** - dwie postaci z Parku Józefa zagubiły się w zielonym gąszczu. Są głodne i przestraszone. Pomóż im wrócić na słoneczną łąkę. Znajdź naklejkę i przyklej we właściwym miejscu, gdzie dokończą wspólny posiłek.
- 8 **Witający pan** - doktor Józef Matuszewski był znanym polanickim lekarzem. Jego pamiątkowy wizerunek stoi na krawędzi Parku Józefa i wita kuracjuszy. Doktor poszedł na chwilę do swoich ukochanych pszczoł i teraz wszyscy są smutni! Przyklejając odpowiednią naklejkę, pomóż przywrócić radość kolejnych gości odwiedzających Polanicę-Zdrój.

Park Leśny:

- 9 **Strażnik lodowca** - gdy w parku zrobiło się zbyt ciepło, stary niedźwiedź polarny zszedł ze skały, kryjąc się w górach. Utknął jednak między nimi i nie może sam wrócić na swoje miejsce. Znajdź naklejkę niedźwiedzia i przyklej ją we właściwym miejscu, aby lodowcowy strażnik znów radował dzieci swym widokiem.

Wydawca:

Teatr Zdrojowy-Centrum Kultury i Promocji
Infomacja Turystyczna
ul. Parkowa 15, 57-320 Polanica-Zdrój
info@polanica.pl, www.polanica.pl

Teatr
Zdrojowy

