

# IV Mistrzostwa Dolnego Śląska w Sudoku - Trening karta 1/2

imię i nazwisko: ..... kl. .... szkoła: .....

1 pkt

3			2
		3	
	1		
2			1

1 pkt

	3		
			1
2			
		4	

1 pkt

	4		
	1		
		1	
		2	

1 pkt

4			
2			
			3
			2

2 pkt

5					2
		4			
		3	2	6	
	6	2	4		
			6		
6					5

3 pkt

5			4		
	1	6			
	2				1
1				2	
			1	4	
		1			2

4 pkt

6	2		5		
4				3	
	5				6
		1		5	2

4 pkt

				4	
		1		3	
6	4				
				5	6
	6		5		
	2				

5 pkt

				2			
		2	8		6	9	
1	6					2	7
5		4	3		9	7	2
6							8
2		7	6		5	1	3
7	5					4	9
		8	5		3	6	
				1			

6 pkt

		1	2		
	4			6	
	6			5	
		3	1		

## SUDOKU NIEREGULARNE

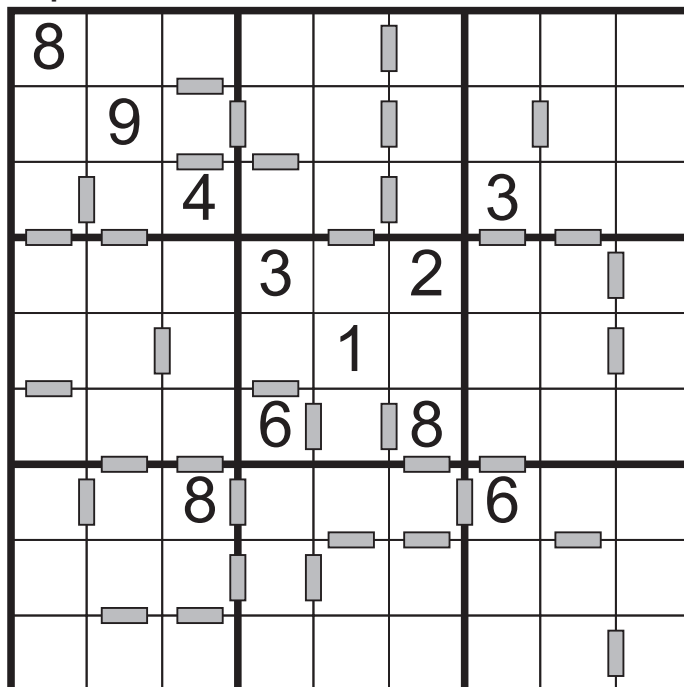
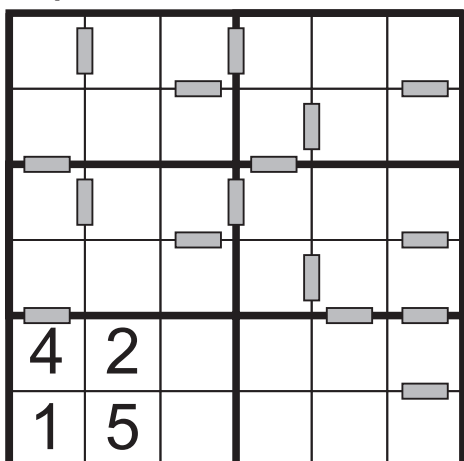
W każde pole diagramu wpisz jedną z liczb od 1 do 6 tak, by w każdym rzędzie, w każdej kolumnie i w każdym z obwiedzionych grubszą linią obszarów każda cyfra występowała dokładnie raz.

imię i nazwisko: ..... kl. .... szkoła: .....

### SUDOKU PO KOLEI

**Dodatkowo reguła:** pola, między którymi jest szary prostokąt, muszą zawierać liczby różniące się o 1. Liczby w polach, między którymi nie ma szarego prostokąta, nie mogą różnić się o 1.

4 pkt



### SUDOKU KROPKI

**Dodatkowo reguła:** w diagramie występują kropki szare i czarne. Szara kropka między dwoma polami oznacza, że liczby w tych polach różnią się o 1. Czarna kropka między dwoma polami oznacza, że jedna z liczb wpisanych w te pola jest dwukrotnością drugiej. Między polami zawierającymi liczby 1 i 2 może być szara lub czarna kropka.

**Wszystkie kropki są ujawnione** – oznacza to, że jeśli nie ma kropki między sąsiednimi polami, to liczby w nich zawarte nie mogą być kolejnymi ani jedna nie może być dwukrotnością drugiej.

6 pkt

4 pkt

